



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

5-Minute Dungeon – Kurzspielregel

Grundregel:

- Die Spieler haben ein **Handkartenlimit** von 3, 4, 5 Karten (bei 4-5, 3 und 2 Spielern).
- Mit so vielen Handkarten beginnen sie das Spiel und dürfen auch immer wenn sie Karten ablegen wieder auf diese Zahl nachziehen.
- Wenn Sie durch Ereigniskarten mehr Karten erhalten, dürfen sie diese behalten, aber erst wieder nachziehen, wenn ihr Limit unterschritten ist.
- Während des Spiels agieren alle Spieler gleichzeitig und werfen passende Karten in die Tischmitte.

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält einen **Helden-Tableau** und darauf gemischt sein **Helden-Deck**.
- Bei zwei Spielern erhält jeder Spieler zwei Helden-Decks und mischt diese zusammen.
- Ein **Boss-Tableau** wird ausgewählt. Entsprechend Schwierigkeitsgrad und Anzahl der Spieler wird, wie auf dessen Rückseite beschrieben, das **Dungeon-Deck** zusammengestellt. Dieses wird gemischt und auf das Boss-Tableau gelegt.
- Eine **Stoppuhr** (z.B. im Smartphone) wird auf 5 Minuten gestellt.

Rundenablauf:

Die Spieler versuchen gleichzeitig in fünf Minuten das Dungeon-Deck durchzuspielen und das Boss-Monster zu besiegen. Die Stoppuhr wird gestartet ...

- Die Spieler decken jeweils eine **Dungeon-Karte** auf und bezwingen diese. Bei ...
 - einem **Monster**, einer **Person** oder einem **Hindernis**: müssen die Spieler nun Karten mit den entsprechenden **Symbolen** in die Tischmitte werfen
 - einem **Ereignis**: müssen die Spieler die **Anweisung** befolgen
- Wurden alle Dungeon-Karten durchgespielt, so müssen die Spieler noch Symbol-Karten ablegen um das **Boss-Monster** zu besiegen.
- Jederzeit können die Spieler, die Fähigkeit auf ihrem Helden-Tableau nutzen.

Anmerkung: Nach der deutschen Spielregel dürfen nur passende Karten abgelegt werden. Die englische Originalregel erlaubt es, außer beim Boss-Monster, beliebige Karten zu legen, um Karten nachziehen zu können. Wir empfehlen das Spiel nach der Originalregel.

Spielende:

Gelingt es den Spielern in **5 Minuten** alle Dungeon-Karten zu meistern und das Boss-Monster zu besiegen, so gewinnen Sie und können sich an den nächsten Dungeon trauen. Läuft die Zeit ab, verlieren die Spieler gemeinsam.



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

5-Minute Dungeon – Spielhilfe

Grundregel:

- **Handkartenlimit:** 3, 4, 5 Karten (bei 4-5, 3 und 2 Spielern)
- Spieler agieren **gleichzeitig** und werfen Karten in die Tischmitte

Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: **Helden-Tableau** mit **Helden-Deck** (bei 2 Spielern, 2 Helden-Decks)
- **Dungeon-Deck** wird (entsprechend Rückseite des Boss-Monsters) vorbereitet
- **Stoppuhr** wird auf 5 Minuten gestellt

Rundenablauf:

Spieler agieren gleichzeitig. Sie decken jeweils eine **Dungeon-Karte** auf und bezwingen diese.

- **Monster, Person** oder **Hindernis: Symbolkarten** spielen
- **Ereignis: Anweisung** befolgen
- Nach Dungeon-Karten: **Boss-Monster** durch geforderte Symbolkarten besiegen.
- Jederzeit könnten die Spieler ihre **Heldenfähigkeit** einsetzen

Anmerkung: Nach deutschen Spielregel nur passende Karten erlaubt. Originalregel erlaubt Spielen beliebiger Karten um andere nachzuziehen

Spielende:

Gelingt es den Spielern in **5 Minuten** alle Dungeon-Karten zu meistern und das Boss-Monster zu besiegen so gewinnen sie und können sich an den nächsten Dungeon trauen. Läuft die Zeit ab, verlieren die Spieler gemeinsam.