

Siegpunkt★ smiley ★sammler

Der sympathische Spieleshop

7 Steps – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die 140 **Scheiben** kommen **in den Beutel** und jeder Spieler zieht **7 Scheiben** und legt sie **hinter** seinen **Sichtschirm**.
- Der **Spielplan** wird aus den 7 Plankarten zusammengesetzt.
- Die **Bauhilfe-** und **Siegpunktplättchen** werden als zwei verdeckte Stapel bereit gelegt.
- Jeder Spieler setzt seinen **Wertungsstein auf Feld 0** der Wertungsleiste.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum an den Zug** und führen folgende Phasen durch:

- **1-7 Scheiben verbauen:**
 - Der Spieler setzt die Scheibe einer Farbe auf die niedrigste Ebene der Farbe.
 - Dann darf er weitere Scheiben legen. Die Scheiben müssen immer benachbart zur vorherigen und auf gleicher Ebene oder eine Ebene höher gelegt werden.
- **Punkte kassieren:** Für jede eingesetzte Scheibe erhält er Punkte nach der Ebene (Ebene 1: 1 Ebene 2: 2, ...)
- **Auf 7 Scheiben nachziehen:**
 - Der Spieler darf beliebig viele Scheiben hinter seinem Sichtschirm in den Beutel zurück werfen.
 - Dann zieht er Scheiben, bis er wieder 7 hinter seinem Sichtschirm hat.

Weitere Regeln:

- **Erhalten von Sonderplättchen:** Hat ein Spieler in einem Zug weniger als 7 Punkte erhalten, darf er sich das oberste Bauhilfe- oder Siegpunktplättchen nehmen. Er legt diese verdeckt vor sich ab. (Die Spieler dürfen jeweils nur eines der Plättchen haben.)
- **Einsetzen von Sonderplättchen:** Zu Beginn des Zuges kann ein Spieler sein Bauhilfe-Plättchen einsetzen. Sein Siegpunktplättchen wird beim Punkte kassieren eingesetzt.
- **Türme der Ebene 7:** Liegen auf einem Turm 7 Scheiben, so werden diese auf die 7 Felder der Farbe verteilt.

Spielende:

Das **Spiel endet** am Ende der Runde, in der ein Spieler seinen **Vorrat nicht mehr auf 7 Scheiben auffüllen** kann. Nicht verwendete **Bauhilfe-** und **Siegpunktplättchen** sind **2 Punkte wert**. Der Spieler mit den **meisten Punkten** gewinnt.

Siegpunkt★ smiley ★sammler

Der sympathische Spieleshop

7 Steps – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Scheiben kommen in den Beutel, pro Spieler 7 Scheiben, Wertungsstein auf 0
- Spielplan wird aus den 7 Plankarten zusammengesetzt.
- Bauhilfe- und Siegpunktplättchen als zwei verdeckte Stapel bereit legen

Spielablauf:

Reihum folgende Phasen ausführen

- **1-7 Scheiben verbauen:** Scheibe einer Farbe auf niedrigste Ebene legen, weitere Scheiben benachbart auf gleiche oder eine Ebene höher legen
- **Punkte kassieren:** pro eingesetzter Scheibe Punkte nach Ebene erhalten
- **Auf 7 Scheiben nachziehen:** beliebig viele Scheiben zurück legen und auf 7 aufziehen

Weitere Regeln:

- **Sonderplättchen:** Bei weniger als 7 Punkten Bauhilfe- oder Siegpunktplättchen nehmen, Bauhilfe-Plättchen vor Spielzug, Siegpunkt-Plättchen am Ende einsetzen
- **Türme der Ebene 7:** Bei 7 Scheiben auf einem Turm auf 7 Farbfelder verteilen

Spielende:

- Spiel endet am Ende der Runde, in der der Vorrat nicht mehr auf 7 Scheiben aufgefüllt werden kann.
- Bauhilfe- und Siegpunktplättchen sind 2 Punkte wert