



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

7 Wonders Cities – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- In den Stapel jedes Zeitalter werden so viele schwarze Karten eingemischt, wie Spieler teilnehmen.

Spielablauf:

In jedem Zeitalter beginnt jeder Spieler mit **8 Handkarten** und von jedem Spieler werden insgesamt **7 Karten ausgespielt**.

Es gibt zwei **neue Mechanismen**:

- **Schulden:** Die Mitspieler müssen Münzen zahlen oder Schuldmarker nehmen
- **Diplomatie:** Der Spieler erhält einen Diplomatie-Marker. Diese gibt er in der Konfliktphase ab und nimmt dadurch nicht an den Konflikten teil.



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

7 Wonders Cities – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Pro Zeitalter: 1 schwarze Karte pro Spieler einmischen

Spielablauf:

Spieler beginnen Zeitalter mit 8 Handkarten und spielen insgesamt 7 Karten aus.

2 neue Mechanismen:

- **Schulden:** Mitspieler müssen Münzen zahlen oder Schuldmarker nehmen
- **Diplomatie:** Spieler erhält 1 Diplomatie-Marke, ignoriert nächste Konfliktphase