



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## 7 Wonders Leaders – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält **4 Anführerkarten** und **3 Münzen zusätzlich**.
- Drei Mal wählen die Spieler eine ihrer **Anführerkarten** aus und geben die übrigen Karten gegen den Uhrzeigersinn weiter.

### Spielablauf:

Vor jedem Zeitalter spielt jeder Spieler eine **Anführerkarte** aus und wählt

- **Anführer ausspielen:** Der Spieler zahlt die Kosten in Münzen und legt den Anführer vor sich aus.
- **Wunder bauen:** Die Karte wird unter den niedrigsten freien Bauabschnitt geschoben. Der Spieler muss die Baukosten des Bauabschnitts bezahlen (s.o.).
- **Handel:** Der Spieler wirft die Karte ab und erhält 3 Münzen.

### Spielende:

Bei der Endabrechnung gibt es **zusätzlich Punkte für** die ausgespielten **Anführerkarten**.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## 7 Wonders Leaders – Spielhilfe

### Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: 4 Anführerkarten und 3 Münzen zusätzlich
- 3 Mal Anführerkarten auswählen und übrigen Karten nach rechts weitergeben

### Spielablauf:

Vor jedem Zeitalter eine Anführerkarte ausspielen:

- **Anführer ausspielen:** Münzen zahlen und Anführer auslegen
- **Wunder bauen:** Karte unter niedrigsten freien Bauabschnitt schieben, Kosten zahlen
- **Handel:** Karte abwerfen und 3 Münzen nehmen

### Spielende:

- Zusatzpunkte für Anführerkarten