



## 7 Wonders Leaders – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält **4 Anführerkarten** und **3 Münzen zusätzlich**.
- Drei Mal wählen die Spieler eine ihrer **Anführerkarten** aus und geben die übrigen Karten gegen den Uhrzeigersinn weiter.

### Spielablauf:

Vor jedem Zeitalter spielt jeder Spieler eine **Anführerkarte** aus und wählt

- **Anführer ausspielen:** Der Spieler zahlt die Kosten in Münzen und legt den Anführer vor sich aus.
- **Wunder bauen:** Die Karte wird unter den niedrigsten freien Bauabschnitt geschoben. Der Spieler muss die Baukosten des Bauabschnitts bezahlen (s.o.).
- **Handel:** Der Spieler wirft die Karte ab und erhält 3 Münzen.

### Spielende:

Bei der Endabrechnung gibt es **zusätzlich Punkte für** die ausgespielten **Anführerkarten**.