



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Abluxxen – Kurzspielregel

### Grundregeln:

- **Abgeluxxt** wird im Uhrzeigersinn bei jedem Spieler, der zuoberst die **gleiche Anzahl an Karten mit einer niedrigeren Zahl** ausliegen hat.
- Der **abluxxende** Spieler **entscheidet**, ob er die **Karten nehmen** möchte:
  - Wenn „**Ja**“, muss der Spieler **Nachziehen**
  - Wenn „**Nein**“, **entscheidet der beluxxte** Spieler, ob er **Nachzieht** oder die Karten **auf die Hand** zu nehmen
- Beim Nachziehen, nimmt der Spieler so viele Karten aus der Mitte oder vom Nachziehstapel, wie ihm Karten abgeluxxt wurden. (Bei jeder Karte darf er einzeln entscheiden, von wo er zieht.)

### Spielvorbereitung:

- An jeden Spieler werden 13 Karten verteilt.
- 6 Karten werden in der Mitte offen ausgelegt und der Nachziehstapel wird verdeckt daneben ausgelegt.

### Spielablauf:

- Der Spieler am Zug spielt beliebig viele Karten einer Zahl aus und legt sie versetzt auf bereits ausliegende Karten.
- Er luxxt bei seinen Mitspielern ab.

### Spielende:

- Das **Spiel endet** sobald ein Spieler seine letzte Karte ausgespielt hat. Es wird nicht mehr abgeluxxt.
- Jeder Spieler zählt nun seine ausgespielten Karten (jede ausgespielte Karte ist einen Pluspunkt wert), dann zählt er seine Handkarten und zieht diese Summe davon ab (jede Handkarte zählt einen Minuspunkt).
- Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Sieger.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Abluxxen – Spielhilfe

### Grundregeln:

- Abluxxen im Uhrzeigersinn bei allen Spielern mit
  - gleicher Anzahl Karten
  - und niedriger Zahl
- Abluxxer entscheidet, ob er Karte nehmen möchte
  - Wenn „ja“: Beluxxter Spieler muss Nachziehen
  - Wenn „nein“: Beluxxter Spieler entscheidet ob Nachziehen oder zurück auf die Hand nehmen
- Nachziehen: Beluxxter Spieler nimmt so viele Karten aus der Mitte oder vom Nachziehstapel wie geluxxt wurden.

### Spielvorbereitung:

- An jeden Spieler werden 13 Karten verteilt
- 6 Karten offen in der Mitte
- Nachziehstapel verdeckt daneben

### Spielablauf:

- Spieler am Zug spielt beliebig viele Karten einer Zahl aus
- Er luxxt bei seinen Mitspielern ab

### Spielende:

- Spielende, wenn letzte Karte ausgespielt (kein Abluxxen mehr!)
- Punktzahl = Anzahl ausgespielte Karten – Anzahl Handkarten