

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spieleshop

Abluxxen – Kurzspielregel

Grundregeln:

- **Abgeluxxt** wird im Uhrzeigersinn bei jedem Spieler, der zuoberst die **gleiche Anzahl an Karten mit einer niedrigeren Zahl** ausliegen hat.
- Der **abluxxende** Spieler **entscheidet**, ob er die **Karten nehmen** möchte:
 - Wenn „**Ja**“, muss der Spieler **Nachziehen**
 - Wenn „**Nein**“, **entscheidet der beluxxte** Spieler, ob er **Nachzieht** oder die Karten **auf die Hand** zu nehmen
- Beim Nachziehen, nimmt der Spieler so viele Karten aus der Mitte oder vom Nachziehstapel, wie ihm Karten abgeluxxt wurden. (Bei jeder Karte darf er einzeln entscheiden, von wo er zieht.)

Spielvorbereitung:

- An jeden Spieler werden 13 Karten verteilt.
- 6 Karten werden in der Mitte offen ausgelegt und der Nachziehstapel wird verdeckt daneben ausgelegt.

Spielablauf:

- Der Spieler am Zug spielt beliebig viele Karten einer Zahl aus und legt sie versetzt auf bereits ausliegende Karten.
- Er luxxt bei seinen Mitspielern ab.

Spielende:

- Das **Spiel endet** sobald ein Spieler seine letzte Karte ausgespielt hat. Es wird nicht mehr abgeluxxt.
- Jeder Spieler zählt nun seine ausgespielten Karten (jede ausgespielte Karte ist einen Pluspunkt wert), dann zählt er seine Handkarten und zieht diese Summe davon ab (jede Handkarte zählt einen Minuspunkt).
- Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Sieger.

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spieleshop

Abluxxen – Spielhilfe

Grundregeln:

- Abluxxen im Uhrzeigersinn bei allen Spielern mit
 - gleicher Anzahl Karten
 - und niedriger Zahl
- Abluxxer entscheidet, ob er Karte nehmen möchte
 - Wenn „ja“: Beluxxter Spieler muss Nachziehen
 - Wenn „nein“: Beluxxter Spieler entscheidet ob Nachziehen oder zurück auf die Hand nehmen
- Nachziehen: Beluxxter Spieler nimmt so viele Karten aus der Mitte oder vom Nachziehstapel wie geluxxt wurden.

Spielvorbereitung:

- An jeden Spieler werden 13 Karten verteilt
- 6 Karten offen in der Mitte
- Nachziehstapel verdeckt daneben

Spielablauf:

- Spieler am Zug spielt beliebig viele Karten einer Zahl aus
- Er luxxt bei seinen Mitspielern ab

Spielende:

- Spielende, wenn letzte Karte ausgespielt (kein Abluxxen mehr!)
- Punktzahl = Anzahl ausgespielte Karten – Anzahl Handkarten