

Siegpunkt★ smmmler

Der sympathische Spieleshop

Au Backe – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Hühnerhofkarten** werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgebreitet.
- Die **Tierkarten** werden gemischt und an jeden Spieler werden 15 (zu viert 12) verteilt.
- Jeder Spieler legt seine Karten verdeckt vor sich ab und zieht **5 Karten auf die Hand**.

Spielablauf:

Reihum kommen die Spieler an den Zug:

- Der Spieler **deckt eine Hühnerhofkarte auf**:
 - Hat er dazu **passende Tierkarten** auf der Hand, darf er diese alle **offen ablegen** und deckt eine weitere Karte auf ...
 - Wurde ein Tier aufgedeckt, und er hat **keine passenden Karten, endet sein Zug**.
 - Wurde ein **Hühnerhaufen aufgedeckt**, endet sein Zug, nach dem Aufdecken einer weiteren Karte:
 - Hat er eine **Schaufel** aufgedeckt, dann er **Glück gehabt**.
 - Hat er eine **Tierkarte** aufgedeckt, dann muss er **2 Karten** von beliebigen Mitspieler **ziehen**. (Diese ziehen noch keine Karten nach).
 - Hat er einen **Hühnerhaufen** aufgedeckt, dann muss er **4 Karten ziehen**.
 - Am Ende seines Spielzugs zieht der Spieler auf 5 Handkarten nach.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine **letzte Handkarte ablegt** und damit **gewinnt**.

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spieleshop

Au Backe – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Hühnerhofkarten mischen und verdeckt ausbreiten
- An jeden Spieler 15 (zu viert 12) Tierkarten verteilen
- Jeder Spieler zieht 5 Karten auf die Hand

Spielablauf:

Spieler sind reihum am Zug

- Spieler deckt 1 Hühnerhofkarte auf:
 - Hat er passende Karten, darf er sie ablegen und 1 weitere Karte aufdecken.
 - Tier aufgedeckt und kein passendes: Spielzug endet
 - Hühnerhaufen aufgedeckt: Spielzug endet nach Aufdecken 1 weiteren Karte:
 - Schaufel aufgedeckt: Glück gehabt
 - Tierkarte aufgedeckt: 2 Karten von Mitspielern ziehen
 - Hühnerhaufen aufgedeckt: 4 Karten von Mitspielern ziehen
 - Ende des Spielzugs: auf 5 Handkarten nachziehen

Spielende:

- Spiel endet, wenn Spieler letzte Handkarte ablegt und damit gewinnt