https://www.siegpunktsammler.de/Azul

Azul – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Alle **Fliesen** werden **in den Sack** geworfen.
- 5 / 7 / 9 **Manufakturen** bei 2 / 3 / 4 Spielern werden im Kreis **ausgelegt**.
- **Jeder Spieler** erhält **ein Tableau und** einen **Punktemarker auf 0 Punkte**.

Rundenvorbereitung:

- Auf **jede Manufaktur** werden **4 Fliesen** aus dem Sack gelegt.
- Sind keine Fliesen mehr im Sack werden die von der Ablage hineingeworfen.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft über **mehrere Runden**. In jede **Runde** kommen die **Spieler** reihum an den Zug bis alle Fliesen genommen wurden:

Der **Spieler** am Zug **nimmt alle Fliesen einer Farbe** …

- **von** einer **Manufaktur** und legt die **übrigen in die Mitte** des Manufakturkreises oder
- **aus der Mitte** des Manufakturkreises (ist er der erste, der Fliesen von dort nimmt, nimmt er sich auch den Startspielermarker und legt ihn auf das erste Minuspunktefeld)

Die genommenen **Fliesen** legt er links **in** ein **beliebiges Lager**:

- in der Reihe rechts darf die **Fliesenfarbe noch nicht belegt** sein
- bleiben Fliesen übrig, oder gibt es keine passende Reihe mehr, müssen die (**übrigen**) **Fliesen in** die **Bodenreihe** gelegt werden.

Rundenwertung:

Wurden **alle Fliesen genommen**, wertet jeder Spieler seine Fliesen. Ausgehend vom Einser- bis zum Fünferlager wird, wenn das Lager voll ist:

- **1 Fliese** nach rechts **auf** das passende **Farbfeld** geschoben, der **Spieler erhält 1 Punkt** für
  - diese **Fliese** und alle **Fliesen,** die **in Zeilenrichtung verbunden** sind
  - diese **Fliese** und alle **Fliesen,** die **in Spaltenrichtung verbunden** sind (nur wenn es auch verbundene Fliesen gibt)
- die übrigen Fliesen aus der Lagerreihe kommen auf eine Ablage
- Die Fliesen in der Bodenreihen geben Minuspunkte. Der Spieler mit dem Startspielerplättchen beginnt die nächste Runde.

Spielende:

Das **Spiel endet**, **am Ende** der Wertung, in der ein **Spieler** eine **Zeile vollständig belegt** hat. Jeder Spieler erhält **Bonuspunkte** und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt:

- **2 Punkte** pro **vollständiger Zeile**
- **7 Punkte** pro **vollständiger Spalte**
- **10 Punkt**e pro **vollständiger Farbe** (bei der jedes Farbfeld belegt ist)

Azul – Fliesen legen für (Nicht-)Handwerker