

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält 18, 9, 6 **Handkarten** bei 2-3, 4-5, 6-7 Spielern auf die Hand.
- Spielerzahl / 2 Museumsleiter und Maler (bei ungerader Spielerzahl ein weiterer Museumsleiter) werden gemischt und an jeden wird eine **Charakterkarte** verteilt.
- Die vier **Hilfskarten** werden offen ausgelegt.
- Die **Belatti-Karte** wird ausgelegt.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft in **Spielrunden** die wie folgt ablaufen:

- **Themenkarten auslegen:** Zwei Bildkarten werden offen ausgelegt.
- **Bilder fordern:** Die Museumsleiter fordern 2-7 Bilder zu diesen Themen
- **Bilder anbieten:** Die Maler wählen von ihrer Hand gemeinsam die geforderte Anzahl Bilder und legen diese verdeckt aus. (Sie dürfen sich absprechen wer wie viele legt, aber sich ihre Bildkarten nicht zeigen.)
- **Belrattis Bilder hinzufügen:** Vier Bildkarten vom Stapel werden verdeckt dazugelegt, die Karten werden gemischt und offen ausgelegt.
- **Bilder wählen:** Die Museumsleiter wählen ihre geforderte Anzahl an Bildern aus und ordnen diese den Themenkarten zu.
- **Bilder bewerten:** Alle Bilder im Museum werden ausgewertet, indem die Maler mitteilen, ob sie von Ihnen sind und ob sie dem korrekten Thema zugeordnet wurden:
 - **Bildkarte korrekt zugeordnet:** links von Belratti ablegen
 - **Bildkarte falsch zugeordnet:** auf dem Ablagestapel legen
 - **Bildkarte von Belratti:** rechts von Belratti ablegen
- **Rollentausch:** Jeder Spieler gibt seine Charakterkarte im Uhrzeigersinn weiter.

Hilfskarten:

Vier **Hilfskarten** stehen zur Verfügung, die umgedreht werden können, um sie zu aktivieren:

- **Themenwechsel:** Beim *Themenkarten auslegen* können die Museumsleiter eine oder beide Themenkarten durch neue ersetzen.
- **Kartentausch:** Beim *Bilder anbieten* kann ein Maler 6 Handkarten auf den Ablagestapel legen und 6 neue ziehen.
- **Forderung anpassen:** Beim *Bilder anbieten* können die Maler die geforderte Anzahl an Bildern um 1 nach unten oder oben verändern.
- **Bild erfragen:** Beim *Bilder wählen* können die Museumsleiter die Maler bei einer Bildkarte fragen ob diese von ihnen stammt.
- Gelingt es eine **perfekte Runde** ohne Fehler zu spielen, so kann eine Hilfskarte zurückgedreht werden. Hierbei muss die Zahl auf der Karte der Anzahl geforderter Bilder entsprechen.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald 6 oder mehr Karten auf dem Stapel rechts von Belratti liegen. Alle Karten auf dem Stapel links von Belratti sind einen Punkt wert.