Cacao – Kurzspielregel

Grundregeln:

- Die **Plättchen** werden jeweils in einem **Schachbrettmuster** gelegt, in dem sich Arbeiterplättchen und Urwaldplättchen abwechseln.

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält in seiner Farbe ein **Dorftableau** mit Wasserträger auf Feld -10 und die Arbeiterplättchen als gemischten Stapel und drei davon auf die Hand.
- Eine **Einzelplantage** und einen **Markt mit Verkaufspreis 2** werden diagonal benachbart ausgelegt. Die übrigen **Urwaldplättchen** werden als **verdeckter Stapel** bereitgelegt und **zwei** davon werden **aufgedeckt**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum an den Zug** und führen folgende Phasen aus**:**

- **Arbeiterplättchen anlegen:** Der Spieler legt eines seiner drei Arbeiterplättchen an mindestens ein Plättchen angrenzend aus. (Es darf beliebig gedreht werden.)
- **Urwaldfelder auffüllen:** Der Spieler wählt für jedes unbelegte Urwaldfeld an das jetzt mindestens zwei Arbeiterplättchen grenzen ein Urwaldplättchen und legt es dort an.
- **Aktionen der Urwaldplättchen ausführen:** Alle Arbeiter des Arbeiterplättchens werden aktiviert. Die Reihenfolge bestimmt der aktive Spieler. Für jeden angrenzenden Arbeiter dürfen die Spieler (auch die angerenzenden Arbeiter der Mitspieler):
  - **Einzel-/Doppelplantage**: ein / zwei Kakao ins Lager legen (maximal 5 lagern!)
  - **Markt:** Kakao zum angegebenen Preis verkaufen und Gold nehmen
  - **Goldgrube:** angegebene Menge Gold nehmen
  - **Wasser:** Wasserträger ein Feld vorsetzen
  - **Sonnenkultstätte:** einen Sonnenstein nehmen (maximal 3 lagern!)
  - **Tempel:** werden erst am Spielende gewertet
- **Zug beenden:** Der Spieler zieht ein Arbeiterplättchen auf die Hand nach und füllt die Urwaldplättchen Auslage auf zwei Plättchen auf. (Wenn noch Plättchen vorhanden!)

Einsatz von Sonnensteinen:

Wenn die **Urwaldplättchen aufgebraucht** sind, kann der Spieler einen **Sonnenstein** ausgeben, um ein **Arbeiterplättchen auf** ein **eigenes** ausliegendes Arbeiterplättchen zu legen.

Spielende:

Das Spiel endet nach der Runde in der alle ihr **letztes Arbeiterplättchen** gelegt haben.

- **Tempelwertung:** Mehrheitenwertung - Die Erst- und Zweiplatzierten erhalten Gold
- **Sonnensteine:** Jeder Sonnenstein zählt 1 Gold
- **Wasserträger:** Die Spieler erhalten oder verlieren Gold entsprechend der Position.

Der Spieler mit dem **meisten Gold** gewinnt das Spiel. (Bei Gleichstand: Kakao-Mehrheit)