



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spielshop

## Cacao Choclatl – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Landkarten: Jeder Spieler erhält **2 Landkarten**. Das **Landkartentableau** wird neben den Urwald-Nachziehstapel gelegt und mit 2 offenen Plättchen gefüllt. Die beiden anderen offenen Plättchen kommen wie üblich offen rechts daneben.
- Bewässerung: Eine **Einzelplantage** (nur bei 3 und 4 Spielern) und **2 Doppelplantagen** werden durch **Bewässerungsplättchen** ersetzt. Als **Startplättchen** werden eine **Einzelplantage** und ein **Bewässerungsplättchen** ausgelegt.
- Schokolade: Die **3 Goldgruben** mit Wert 3 und **3 Märkte** mit Verkaufspreis 3 werden durch die **3 Schokoladenküchen** und **3 Schokomärkte** ersetzt. (Zu zweit werden nur eine Goldgrube mit Wert 1 und 2 und nur 2 Märkte mit Verkaufspreis 3 ersetzt.)
- Hütten: Die **12 Hütten** werden mit zufälliger Seite nach oben ausgelegt.

### Spielablauf:

- Landkarten: Beim Auffüllen der Urwaldfelder, kann der Spieler entweder ein **kostenloses Plättchen** nehmen **oder 1 Landkarte zahlen** und eines vom **Landkartentableau** nehmen.  
Am Ende des Zuges werden zunächst die Plättchen vom Landkartentableau nach rechts geschoben, so dass dort wieder zwei Plättchen in der normalen Auslage liegen, dann wird das Landkartentableau wieder gefüllt.
- Bewässerung: Für einen Arbeiter an einem **Bewässerungsplättchen** darf der Spieler seinen **Wasserträger** um 1 Feld **zurücksetzen** und sich **4 Cacao** nehmen.
- Schokolade: 1 Arbeiter an der **Schokoladenküche** darf ein **Kakao** in eine **Schokolade** umwandeln (wird auch im Lager gelagert), 1 Arbeiter an einem **Schokoladenmarkt** verkauft **1 Schokolade** für **7 Gold** oder **1 Kakao** für **3 Gold**
- Hütten: Am des Spielzuges darf ein Spieler **1 Hütte kaufen** und zahlt dafür deren Preis in Gold. Dadurch erhält er Vorteile während des Spiels oder Punkte am Ende.

### Spielende:

- Landkarten: Nicht eingesetzte **Landkarten** sind **kein Gold** wert.
- Schokolade: **Schokolade** ist **kein Gold** wert.
- Hütten: Jede **Hütte** zählt zum **Gold** **entsprechend** ihrem **Kaufpreis** dazu.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Cacao Chocolatl – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Landkarten: Pro Spieler 2 Landkarten, Landkartentableau mit 2 Plättchen füllen, normale Auslage rechts daneben
- Bewässerung: Einzelplantage (3+) und 2 Doppelplantagen durch Bewässerungsplättchen ersetzen. Startplättchen: Einzelplantage und Bewässerungsplättchen  
Schokolade: 3 3er-Goldgruben und 3 3er-Märkte durch 3 Schokoladenküchen und 3 Schokomärkte ersetzen. (zu zweit: nur 1 1er- + 1 2er-Goldgrube + 2 3er-Märkte)
- Hütten: 12 Hütten mit zufälliger Seite nach oben ausgelegt

### Spielablauf:

- Landkarten: Statt kostenlosen Urwaldplättchen auch Landkarte zahlen möglich  
Am Ende des Zuges, Plättchen nach rechts verschieben
- Bewässerung: Bewässerungsplättchen: Wasserträger zurück und 4 Kakao nehmen
- Schokolade: Schokoladenküche: Kakao in Schokolade umwandeln,  
Schokoladenmarkt: Schokolade für 7, Kakao für 3 Gold verkaufen
- Hütten: Am Ende des Zuges 1 Hütte für Gold kaufen

### Spielende:

- Landkarten: Kein Gold für Landkarten
- Schokolade: Kein Gold für Schokolade
- Hütten: Hütten zählen Gold entsprechend Einkaufspreis