

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spieleshop

Carcassonne – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Startkarte** wird in der Mitte des Tisches ausgelegt.
- Die **Landschaftskarten** werden verdeckt gemischt und als Vorrat bereit gelegt.
- Jeder Spieler erhält die **Gefolgsleute** in seiner Farbe und setzt einen auf Feld 0 der **Wertungstafel**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum an den Zug**:

- **Karte anlegen:** Der Spieler zieht eine Landschaftskarte und legt diese passend an.
- **Gefolgsmann einsetzen:** Der Spieler darf einen Gefolgsmann auf dieser Landschaftskarte (auf Straße / Stadt / Kloster / Wiese) einsetzen.
Bedingung: keine andere Figur darf sich bereits dort befinden!
- **ggfs. Wertungen durchführen:** Alle abgeschlossene Straßen / Städte / Kloster werden gewertet. Der Spieler mit den meisten Figuren darauf erhält:
 - **Straße:** 1 Punkt pro Karte aus dem die Straße besteht
 - **Stadt:** 2 Punkte pro Karte und Wappen aus denen die Stadt besteht
 - **Kloster:** 9 Punkte

Spielende:

Das Spiel endet, **nach dem Ablegen der letzten Landschaftskarte** und es kommt zur **Schlusswertung**. Der Spieler mit den meisten Figuren erhält:

- **Straße:** 1 Punkt pro Karte aus dem die Straße besteht
- **Stadt:** 1 Punkt pro Karte und Wappen aus denen die Stadt besteht
- **Kloster:** 1 Punkt für das Kloster und jede Nachbarkarte
- **Wiese:** 3 Punkte pro abgeschlossener Stadt in der Wiese

Der Spieler mit den **meisten Punkten** ist der Sieger.

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spielshop

Carcassonne – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Startkarte auslegen, Landschaftskarte mischen und als Vorrat bereit legen
- Pro Spieler: 8 Gefolgsleute in seiner Farbe, 1 auf Feld 0 der Wertungstafel

Spielablauf:

Spieler kommen **reihum an den Zug**:

- **Karte anlegen:** Landschaftskarte ziehen und passend anlegen
- **Gefolgsmann einsetzen:** Gefolgsmann auf Landschaftskarte einsetzen (alleine!)
- **ggfs. Wertungen durchführen:** Alle abgeschlossenen Gebiete werten
 - **Straße:** 1 Punkt pro Karte
 - **Stadt:** 2 Punkte pro Karte und Wappen
 - **Kloster:** 9 Punkte

Spielende:

Spielende nach Ablegen der letzten Landschaftskarte, Schlusswertung:

- **Straße:** 1 Punkt pro Karte
- **Stadt:** 1 Punkt pro Karte und Wappen
- **Kloster:** 1 Punkt für das Kloster und jede Nachbarkarte
- **Wiese:** 3 Punkte pro abgeschlossener Stadt in der Wiese