https://www.siegpunktsammler.de/cascadia

Cascadia – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Tierscheiben** werden in den Beutel geworfen.
- Die **Wildnisplättchen** werden verdeckt gemischt und es werden 42 / 22 / 2 Plättchen bei 2 / 3 / 4 Spielern aus dem Spiel genommen.
- Pro Tier wird eine **Wertungskarte** ausgelegt.
- Jeder Spieler legt eine **Startlandschaft** vor sich aus.
- 4 **Kombinationen** aus Wildnisplättchen und Tieren wird ausgelegt.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum** an den Zug und führen folgende Schritte aus:

- **Auf Überbevölkerung prüfen:** Liegen vier gleiche Tiere aus, müssen diese ersetzt werden, liegen drei gleiche Tiere aus, kann der aktive Spieler sie ersetzen
- **Wildnisplättchen und Tier nehmen:** Der Spieler nimmt sich eine zusammenliegende Kombination aus Plättchen und Tier, oder gibt einen Zapfen, um beliebig zu nehmen (vorher kann der Spieler für einen Zapfen beliebig viele Tiere austauschen)
- **Wildnisplättchen und Tier in Landschaft platzieren:** Das Landschaftsplättchen wird so angelegt, dass es an mindestens einem anderen Plättchen anliegt. Das Tier darf auf eine Landschaft mit entsprechendem Symbol gelegt werden. (Wird ein Zapfen überdeckt, so erhält der Spieler einen)
- **Auslage auffüllen**: Die Auslage wird auf vier Wildnisplättchen und Tierplättchen ergänzt.

Spielende:

Das **Spiel endet,** wenn die Auslage nicht mehr aufgefüllt werden kann. Spieler erhalten Punkte:

- **Pro Tier:** entsprechend seiner Wertungskarte
- **Pro Landschaftsart:** 1 Punkt pro Plättchen im größten Gebiet + 3 / 1 Punkte falls größtes / zweitgrößtes Gebiet der Landschaftsart aller Spieler

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.