https://www.siegpunktsammler.de/Catan-Junior

Catan Junior – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Der **Spielplan** wird mit der zur Spielerzahl passenden Seite ausgelegt. Auf die Rettungsringe wird **eine Ware jeder Sorte** gelegt.
- Jeder Spieler erhält: **7 Piratenlager**, **7 Schiffe**, 1 **Spieler-Tafel**, **1 Holz**, **1 Säbel**
- Jeder Spieler setzt **2 Piratenlager und 2 Schiffe** auf die farbig markierten Punkte **auf den Spielplan**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum an den Zug** und führen folgende Phase aus**:**

- **Würfeln und Ware nehmen:** Der Spieler würfelt und jeder Spieler erhält eine Ware für jedes Piratenleger, das an einem Feld mit dieser Zahl steht.
  Bei 6: Der Spieler stellt Käpt'n Klau auf 1 Feld und nimmt sich 2 entsprechende Waren aus dem Vorrat. So lange er auf dem Feld steht, gibt es dort keine Waren
- **Tauschen und Kaufen:** In beliebiger Reihenfolge, beliebig oft
  - **Tauschen:** 1:1 mit den Rettungsringe, 2:1 mit dem Vorrat tauschen
  - **Kaufen:** Kosten (siehe Spieler-Tafel) bezahlen und Piratenlager, Schiffe oder Coco-Plättchen bauen.
    2 Piratenlager müssen immer durch Schiffe verbunden sein.
    Wer alleine die meisten Coco-Plättchen besitzt, darf ein Piratenlager auf die Insel in der Mitte stellen. Bei Gleichstand muss diese zurück genommen werden.

Spielende:

Derjenige Spieler, der sein **letztes Piratenlager** baut, gewinnt sofort.

Tauschen-Variante:

Waren dürfen unter den Mitspielern nach freier Absprache getauscht werden.