



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spielshop

Colt Express Postkutsche & Pferde – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält zusätzlich die **Reiten-Karte**, die er mit in den Nachzugstapel mischt und ein **Pferd**.
- In jeden Waggon wird zusätzliche eine **Whisky-Flasche** gelegt.
- Neben der Lok wird die **Postkutsche** gestellt. Auf ihrem Dach kommen ein Geldkoffer und der Begleitschütze.
- Weiterhin werden **Geiseln** - eine weniger als Mitspieler - offen ausgelegt.
- Angefangen beim letzten Waggon nimmt jeder Spieler entweder seine **Figur oder das Pferd in die geschlossenen Faust**. Alle öffnen diese gleichzeitig und diejenigen die die Figur gewählt haben stellen diese in den Waggon und das Pferd daneben.
- So wird mit den anderen Waggonen verfahren, bis alle auf den Zug gesprungen sind.

Spielablauf:

- **Aktion Reiten:** Kann nur ausgeführt werden, wenn ein Pferd bereit steht. Der Spieler reitet bis zu 3 Waggonen vor oder zurück und stellt seine Figur ins Innere des Zugs oder der Postkutsche. Das Pferd bleibt daneben stehen.
- **Geiseln:** Geiseln werden genommen sobald jemand in die Postkutsche steigt (entweder durch Reiten oder durch herunterklettern). Der Spieler sucht sich eine der Geiseln aus. Diese sind am Ende Geld wert, haben aber einen Nachteil im Spiel.
- **Begleitschütze:** Der Begleitschütze kann vom Dach der Postkutsche mit einem Hieb auf das Dach des Waggonen daneben befördert werden. (Erst dann kann der Koffer genommen werden.) Von da an erhält jeder, der an ihm vorbei möchte eine Neutrale Patronenkarte. Keiner kann an seiner Position stehen bleiben.
- **Whiskyflaschen:** Anstatt anderer Beute kann ein Spieler auch eine Whiskyflasche nehmen. Diese darf er zwei Mal im Spiel einsetzen.
- **Bewegen der Postkutsche:** Nach Ausführen des Ereignisses wird die Postkutsche (sofern möglich) um einen Waggon nach hinten bewegt.

Spielende:

Die Spieler halten zusätzliches **Geld entsprechend ihrer Geiseln**.



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Colt Express Postkutsche & Pferde – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: zusätzlich Reiten-Karte und Pferd
- pro Waggon 1 Whisky-Flasche, Postkutsche mit Geldkoffer und Schütze neben Lok
- Spieler – 1 Geiselkarten auslegen
- Beim letzten Waggon beginnend, aufspringen (Figur) oder weiterreiten (Pferd)

Spielablauf:

- **Aktion Reiten:** Wenn Pferd da, 0-3 Waggon reiten und unten einsteigen
- **Geiseln:** Beim Einsteigen in Kutsche unten eine Geiselkarte nehmen
- **Begleitschütze:** per Hieb auf Nachbardach boxen, danach 1 neutrale Patronenkarte wenn jemand vorbei möchte
- **Whiskyflaschen:** Anstatt Beute kann auch 1 Whiskyflasche genommen werden
- **Postkutsche bewegen:** Nach Ereignis Postkutsche 1 Waggon nach hinten bewegen

Spielende:

- Die Spieler erhalten **Geld für Geiseln.**