



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spielshop

## Cortex Challenge – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Die **10 plastischen Karten** werden bereitgelegt. (30 Sekunden befühlen erlaubt!)
- Alle **Aufgabenkarten** werden gemischt und als verdeckter Stapel bereit gelegt.

### Spielablauf:

Nacheinander deckt jeweils ein Spieler eine Aufgabenkarte auf

- So bald ein Spieler die Antwort gefunden hat, deckt er die Karte mit seiner Hand ab
- Dann nennt er die Lösung, ist diese
  - **korrekt**, erhält er die Karte und legt sie mit der Rückseite nach oben vor sich ab
  - **falsch**, legt er die Karte ab und darf bei der nächsten Karte nicht mit machen
- Erhält ein Spieler die zweite Karte einer Art, so erhält er eine Gehirnteil

### Rätsel:

Folgende Rätsel gibt es im Spiel: Der Spieler muss ...

- **Gedächtnis:** die 5 Gegenstände auf der Karte nennen
- **Labyrinth:** den korrekten Ausgang nennen
- **Farbe:** die Farbe nennen, die in der korrekten Farbe geschrieben ist
- **Koordination:** die richtigen Finger auf die richtigen Kreise legen
- **Paare:** das Bild nennen, das doppelt abgebildet ist
- **Häufigkeit:** nennen, was am häufigsten zu sehen ist
- **Abstraktion:** nennen, welches Teil passt

### Sonderrätsel Tasten:

- Ein Tasträtsel bekommt immer der Spieler, der die vorherige Karte gewonnen hat.
- Die Mitspieler wählen eine Karte aus, die der Spieler in 10 Sekunden ertasten muss.

### Spielende:

Derjenige Spieler, der als erstes **4 Gehirnteile** gesammelt hat, gewinnt.