

Siegpunkt★ smm ★ Sammler

Der sympathische Spieleshop

Costa Rica – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Landschaftsplättchen** werden beliebig zu einem Sechseck ausgelegt.
- An jede Ecke wird ein **Entdecker** jedes Spielers gestellt. (Expeditionsgruppen)
- Der Startspieler erhält die Expeditionsleiterfigur.

Spielablauf:

Reihum sind die Spieler als **Expeditionsleiter** am Zug und **wählen** eine **Expeditionsgruppe** aus.

- Der Spieler **deckt** eine **benachbarte Landschaft** (zuerst zur Expedition, dann zu vorheriger Landschaft) **auf** und entscheidet, ob
 - er **alle** aufgedeckten **Landschaften nehmen** möchte
 - **oder fragt reihum** seine **Mitspieler**, ob diese nehmen möchten.
- Wenn jemand **Landschaften nimmt**, nimmt er seinen **Entdecker aus dem Spiel** und der nächste Spieler ist Expeditionsleiter,
- **sonst** deckt der Spieler die **nächste Landschaft** auf ...

Deckt der Expeditionsleiter die **zweite Landschaft mit** einem **Gefahrensymbol** auf, muss er **alle Landschaftskarten ohne Gefahrensymbol nehmen** und seinen Entdecker entfernen.

Expeditionen ohne benachbarte Landschaften kommen aus dem Spiel.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn das **letzte Landschaftsplättchen eingesammelt** wurde. Jeder Spieler zählt seine Punkte zusammen.

- Pro **Tierart** gibt es für 1/2/3/4/5/6/7+ Tiere 1/3/6/10/15/21/28 Punkte
- Pro **Set aus allen 6 Tierarten** gibt es 20 Punkte.

Siegpunkt★ smmler

Der sympathische Spieleshop

Costa Rica – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- **Landschaftsplättchen** als Sechseck ausgelegt
- **1 Entdecker** jedes Spielers an jeder Ecke stellen

Spielablauf:

Reihum sind die Spieler **Expeditionsleiter** und **wählen 1 Expeditionsgruppe** aus

- Spieler **deckt** eine **benachbarte Landschaft auf** und entscheidet
 - **alle** aufgedeckten **Landschaften nehmen**
 - **oder Mitspieler fragen**, ob diese nehmen möchten
- Bei **Landschaften nehmen**, kommt der **Entdecker des Spielers aus dem Spiel**
- **sonst** deckt der Spieler die **nächste Landschaft** auf ...

Zweite Landschaft mit einem Gefahrensymbol aufgedeckt: Expeditionsleiter muss **alle Landschaftskarten ohne Gefahrensymbol nehmen** und Entdecker entfernen.

Expeditionen ohne benachbarte Landschaften kommen aus dem Spiel.

Spielende:

Wenn **letztes Landschaftsplättchen eingesammelt**, wird gewertet:

- Pro **Tierart** gibt es für 1/2/3/4/5/6/7+ Tiere 1/3/6/10/15/21/28 Punkte
- Pro **Set aus allen 6 Tierarten** gibt es 20 Punkte.