



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Deja Vu – Kurzspielregel

Rundenvorbereitung:

- Die **Spielkarten** werden **gemischt**, **3** werden **unbesehen zur Seite gelegt** und die **übrigen als verdeckter Stapel** ausgelegt.
- Der **Gegenstände** werden **auf dem Tisch verteilt**.

Spielablauf:

Es werden **drei Runden** gespielt, die wie oben beschrieben vorbereitet werden. Die **Runden** laufen wie folgt ab, **bis der Kartenstapel aufgebraucht** ist:

- **Eine Karte** wird **aufgedeckt**.
- **Alle** Spieler dürfen **gleichzeitig Gegenstände greifen** und vor sich ablegen.

Ausscheiden:

Jeder Gegenstand ist auf genau 2 Karten abgebildet, und sollte erst bei der zweiten Karten geschnappt werden.

- Wird eine **Karte mit** einem **Gegenstand** aufgedeckt, der bereits **vor** einem **Spieler** liegt, so **scheidet** dieser **aus** der Runde aus.
- Wenn die letzte Karte vom Stapel aufgedeckt wurde, werden noch die 3 zur Seite gelegten Karten aufgedeckt und kontrolliert ob noch ein Spieler ausscheidet.

Wertung:

Alle Spieler, die **nicht ausgeschieden** sind, erhalten **1 Punkt pro** geschnappten **Gegenstand**.

Spielende:

Der Spieler, der **nach 3 Runden die meisten Punkte** sammeln konnte, **gewinnt**.