https://www.siegpunktsammler.de/DREIst

Dreist – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **8** grauen **Basiskarten** werden aufsteigend sortiert **ausgelegt**.
- Die **96 Zahlenkarten** werden gemischt und gleichmäßig an die Spieler **verteilt**.
- Jeder Spieler legt sie **als verdeckten Stapel** vor sich ab und **zieht fünf** davon.

Spielablauf:

Reihum sind die Spieler am Zug und dürfen

- eine ihrer **Handkarten auf** den **Ablagestapel legen**
- **oder** so viele ihrer **Handkarten anlegen** wie sie möchten, dabei gelten folgende Regeln:
  - **In Reihen** dürfen Karten **unterschiedlicher Farbe nie benachbart** liegen.
  - In **Spalten** dürfen **nur Karten der Zahl** der Basiskarte liegen, Farbeinschränkungen gibt es nicht.
  - **An** die **Basiskarten** dürfen **nur zwei zusammenhängende Karten** gelegt werden.
  - **Einzelne Karte** dürfen **nur an** bereits **liegende Zahlenkarten** angelegt werden.
- Danach **ziehen** sie wieder **auf fünf Handkarten** auf.

Dreier:

- **Reihen-Dreier**: Wenn ein Spieler eine Karte so auslegt, dass dadurch eine **Reihe von mindestens 3 benachbarten Karten gleicher Farbe** entsteht, darf er eine **Karte ziehen**.
- **Spalten-Dreier**: Wenn ein Spieler die **dritte Karte einer Farbe in einer Spalte** legt, wird die **gesamte Spalte auf** den **Ablagestapel** gelegt. Alle Karten, die nicht mehr mit den Basiskarten verbunden sind, werden ebenfalls ablegt. Der Spieler darf eine **Karte ziehen**.

Das „DREIste“ Geschenk:

Gelingt es einem Spieler in seinem Zug **alle Handkarten anzulegen**, dann darf er die **obersten beiden Karten** seines Nachziehstapels beliebig verteilt an seine Mitspieler **verschenken**.

Spielende:

Das **Spiel endet**, wenn ein Spieler seine **letzte Handkarte** an-, **ablegt** oder verschenkt, dieser Spieler hat **sofort gewonnen**.