

Spielvorbereitung:

- **Spielplan** auslegen: füllen mit **Buchplättchen, Länderwertungsstafeln, Persönlichkeiten, Figurenwertungsplättchen** auslegen, **5 Waren pro Schiff**, bei 5 Spielern: **Bonusstädte** auslegen
- Pro Spieler: **18 Familienmitglieder**, 1 auf Feld 0 der Zählleiste, **2 grüne Wertungskarten** 6/5/4 **Aktionskarten** bei 3/4/5 Spielern und **1 Ware pro Farbe**

Spielablauf:

Spiel verläuft über **3 Durchgänge**, Spieler kommen reihum an den Zug und ...

- **spielen eine Aktionskarte:** eine der abgebildeten Aktionen wählen
 - **Fürst / Fürstin einsetzen:** Familienmitglied in beliebige Stadt einsetzen und schwarze / weiße Waren bezahlen
Bei Hochzeit: Spieler auf kleinerem Feld würfelt und erstellt 2 Würfelgruppen, Spieler auf größerem Feld wählt eine Gruppe, der andere erhält die andere
 - **Handel:** Familienmitglied auf großes Feld (wenn frei) oder kleines Feld (sonst) bei einem Schiff einsetzen. Wenn beide besetzt, Spieler auf kleinerem Feld erstellt 2 Warengruppen, Spieler auf größerem Feld wählt eine Gruppe, der andere erhält die andere
 - **Persönlichkeit beeinflussen:** blaue Waren zahlen und Vorteile nutzen
 - **Bonusaktion ausführen:** gelbe Waren zahlen und Aktion ausführen
- oder **Passen:** Familienmitglied möglichst weit rechts auf langes Passen-Feld stellen oder mit rosa Waren vorkaufen (bei mehr als 1 Aktionskarte, übrige abwerfen)

Ende eines Durchgangs:

Wenn **alle gepasst** haben ...

- **Handel:** pro Schiff: wenn Familienmitglied vorhanden, darf Spieler 2 Waren wählen, übrige Waren in den Beutel und 5 neue auslegen
- **Persönlichkeiten neu verteilen:** Persönlichkeiten mischen und neu auslegen
- **Startspielerwechsel:** Spieler, der auf Passen-Leiste vorne steht wird Startspieler
- **Bonusaktion:** in Reihenfolge der Passen-Leiste Familienmitglieder auf Bonusaktionen setzen (3 Punkte dürfen mehrfach besetzt werden)
- **Neu Aktionskarten:** an jeden Spieler 4 neue Aktionskarten verteilen
- **Fürsten / Fürstinnenwertung:**
 - Durchgang 1: 4 / 2 Punkte pro lediges Familienmitglied auf großen / kleinen Feld
 - Durchgang 2: 6 / 3 Punkte pro lediges Familienmitglied auf großen / kleinen Feld
 - Durchgang 3: Pro Land Punkte für Mehrheiten + Besetzung alle Kronenstädte
- **Wertungskarten:** Wertungskarten ausspielen und werten (maximal 2 behalten)

Spielende:

- Spiel endet nach dem dritten Durchgang, Spieler mit den **meisten Punkten** ist Sieger.