https://www.siegpunktsammler.de/Fauna-junior

Fauna Junior – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die Kartenbox wird mit **Tierkarten** gefüllt.
- Der **Spielplan** und die **6 Lebensraumkarten** werden nebeneinander ausgelegt.
- Jeder Spieler erhält **4 Schätzsteine** in seiner Farbe und 1 **Wertungsstein** auf Feld 0.
- Der **Startspieler** (jüngste Spieler) erhält die Kartenbox.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft über **mehrere Runden**, in denen die Spieler mit ihren Schätzsteinen tippen, welche Eigenschaften das **in der Kartenbox zu sehende Tier** besitzt.

- **Setzen der Schätzsteine:** Beginnend beim Startspieler und dann reihum setzen die Spieler jeweils einen Schätzstein entweder auf den Spielplan oder auf einen der Lebensräume. Der jeweils erste Spieler der in einer Kategorie einsetzt, setzt seinen Schätzstein auf das orangene Feld, alle anderen stapeln ihre auf dem weißen Feld.
- **Auswertung:** Die Tierkarte wird herausgezogen und jede Kategorie wird gewertet. Für jeden richtigen Schätzstein auf einem orangenen Feld erhält der Spieler 2 Punkte. Für Steine auf weißen Feldern gibt es 1 Punkt.
- **Startspielerwechsel:** Die Kartenbox wird im Uhrzeigersinn weiter gegeben.

Spielende:

Das Spiel endet nach der Auswertung, in der ein Spieler **mindestens 30 Punkte** erreicht hat. Der Spieler mit den **meisten Punkten** ist der Sieger.