



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Geistesblitz – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Die **Spielkarten** werden gemischt und als verdeckter Stapel bereit gelegt.
- Die fünf **Spielfiguren** werden in der Tischmitte aufgestellt.

### Spielablauf:

Ein Spieler deckt jeweils die oberste Karte vom Stapel auf

- Alle Spieler greifen gleichzeitig nach der richtigen Figur ...
- Ist eine **Figur in der korrekten Farbe** abgebildet: Müssen die Spieler nach dieser greifen.
- Ist **keine Figur in der korrekten Farbe** abgebildet: Müssen die Spieler nach der Figur greifen, die nicht abgebildet ist und deren Farbe auch nicht abgebildet ist.
- Derjenige, der **richtig gegriffen** hat, erhält die Karte.
- Alle die, die **falsch gegriffen** haben, müssen dem, der richtig lag, eine Karte schenken.

### Spielende:

Nach dem Aufdecken der letzten Karte, gewinnt der Spieler mit den **meisten Karten**.

### Variante: Schnappen oder Rufen?

Ist auf der aufgedeckten Karte ein **Buch abgebildet**, muss der **Gegenstand gerufen** und nicht gegriffen werden.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Geistesblitz – Spielhilfe

### Spielvorbereitung:

- Spielkarten werden gemischt und als Stapel bereit gelegt
- 5 Spielfiguren werden in der Tischmitte aufgestellt

### Spielablauf:

- 1 Spieler deckt jeweils die oberste Karte auf
- alle Spieler greifen gleichzeitig nach der richtigen Figur ...
  - **Figur in korrekte Farbe abgebildet:** Spieler müssen danach greifen
  - **Keine Figur in korrekter Farbe abgebildet:** Spieler müssen nach Figur greifen, die nicht abgebildet ist und deren Farbe nicht abgebildet ist
- Richtig gegriffen: Spieler bekommt Karte
- Falsch gegriffen: Karte an Richtig-Greifer verschenken

### Spielende:

- Nach letzten Karte: Spieler mit meisten Karten = Sieger

### Variante: Schnappen oder Rufen?

- Buch auf Karte abgebildet: Gegenstand rufen (nicht greifen!)