

Siegpunkt★ smmmler

Der sympathische Spielshop

Gigi Gnomo – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Drehscheibe** und darauf der **Spielplan** werden in den Spielkarton gelegt.
- Steckt die **Bäume** an die markierten Stellen zwischen Spielplan und Schachtel. (1 frei)
- Die **Schatzkarten** werden als gemischter verdeckter Stapel bereit gelegt.
- Jeder Spieler stellt seine **Figur** auf das Startfeld und nimmt eine **Ablagetafel**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum** an den Zug und **würfeln mit den drei Würfeln**.

- Er **zieht** seine **Spielfigur** so viele Felder vorwärts wie **Fußabdrücke** zu sehen sind. (besetzte Felder und Löcher werden nicht mitgezählt!)
- Er zieht einen **Baum** heraus.
 - Zeigt dieser den **gleichen Schatz** wie das erreichte Feld, darf der Spieler ...
 - ein entsprechendes **Schatzplättchen** auf seine Ablagetafel legen,
 - **oder** seinen **Gnomenzauber ablegen**.
 - Er **steckt** den **Baum** an die zuvor **freie Stelle**.
 - Zeigt dieser **nicht den gleichen Schatz** steckt er den **Baum** wieder **zurück**.
- Er dreht die Drehscheibe, so viele Zacken weiter wie Erdwirbel zu sehen sind. Fällt eine Figur in ein Loch wird das Drehen sofort beendet. Heruntergefallene Figuren ...
 - werden zur letzten Lichtung zurück gestellt.
 - Ihre Spieler erhalten eine Zauberkarte und müssen die abgebildete Aktion nun immer durchführen. (alte Karten werden abgelegt!)

Zielfeld:

Ein Spieler der auf dem Zielfeld landet, darf sich ein **beliebiges Schatzplättchen** nehmen. Hat er nun noch nicht gewonnen, muss er erneut durch den Wald laufen.

Spielende:

Der Spieler der das **fünfte Schatzplättchen** bekommt, **gewinnt** sofort.