

Grundregeln:

- Landschaftsplättchen dürfen beliebig gedreht werden.
- Landschaften müssen immer fortgesetzt werden.
- Straßen brauchen nicht fortgesetzt werden.

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält ein Burgplättchen, einen Abwurfmarker und einen Sichtschirm
- Der Spielplan wird ausgelegt und mit 4 Wertungsplättchen bestückt
- Der Beutel mit den Landschaftsplättchen wird bereitgelegt.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft über 6 (bei 5 Spielern 5) Runden mit folgenden Phasen:

- **Einkommen:** Jeder Spieler erhält
 - 3 Gold für seine Burg
 - 1 Gold pro Fass (wenn über Straße mit der Burg verbunden)
 - X Gold pro Spieler mit mehr Siegpunkten (in späteren Runden, s. Spielplan)
- **Plättchen ziehen und Preise festlegen:** Jeder Spieler zieht 3 Landschaftsplättchen und legt hinter seinem Schirm auf 2 einen Geldbetrag und auf eines den Abwurfmarker. (Wenn alle fertig sind, werden die Sichtschirme weggenommen.)
- **Plättchen entfernen:** Die Plättchen mit Abwurfmarker kommen zurück in den Beutel
- **Plättchen kaufen:** Angefangen beim Startspieler, darf jeder ein Plättchen bei einem Mitspieler kaufen. Dazu bezahlt er ihm genauso viel Gold, wie auf dem Plättchen liegt. Der Mitspieler nimmt dieses und das Geld auf dem Plättchen. Wenn alle gekauft haben, bekommt jeder die Plättchen, die noch vor ihm liegen, das Geld kommt in die Bank
- **Bauen:** Jeder Spieler darf seine Plättchen in sein Clangebiet bauen.
- **Rundenende und Wertung:** Jeder Spieler erhält Punkte entsprechend der Wertungsplättchen, die in diesem Zug gewertet werden (s. Spielplan)
Der Startspieler wechselt im Uhrzeigersinn

Spielende:

Das **Spiel endet** nach der letzten Runde

- Jeder Spieler erhält einen Punkt pro 5 Gold
- Jeder Spieler erhält Punkte für seine Schriftrollen (Sind diese in abgeschlossenen Gebieten werden die Punkte verdoppelt.)



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Isle of Skye – Spielhilfe

Grundregeln:

- Landschaftsplättchen drehen ist erlaubt
- Landschaften müssen fortgesetzt werden, Straßen nicht
- Straßen brauchen nicht fortgesetzt werden.

Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: 1 Burgplättchen, 1 Abwurfmarker, 1 Sichtschirm
- Spielplan auslegen und mit 4 Wertungsplättchen bestücken
- Beutel mit Landschaftsplättchen (Plättchen) bereitlegen

Spielablauf:

Spiel verläuft über 6 (bei 5 Spielern 5) Runden:

- **Einkommen:** Jeder Spieler erhält 3 Gold + 1 Gold / verbundenes Fass + X Gold / Spieler mit mehr Punkten
- **Plättchen ziehen und Preise festlegen:** Pro Spieler 3 Plättchen, auf 2 kommt Gebot, auf eines Abwurfmarker
- **Plättchen entfernen:** Plättchen mit Abwurfmarker zurück in den Beutel
- **Plättchen kaufen:**
 - Jeder darf 1 Plättchen für Gebot kaufen, Verkäufer erhält sein Geld + Gebot
 - übrige Plättchen dürfen Spieler behalten, Gebot geht in Vorrat
- **Bauen:** Jeder Spieler darf seine Plättchen bauen
- **Rundenende und Wertung:** Punktwertung aller Wertungsplättchen der Runde

Spielende:

Nach letzter Runde

- 1 Punkt / 5 Gold, Punkte für
- Punkte für Schriftrollen (in abgeschlossen Gebieten verdoppeln)