https://www.siegpunktsammler.de/Jaipur

Jaipur – Kurzspielregel

Grundregel:

- Die Spieler dürfen nur **maximal 7 Karten** auf der Hand halten.
- **Kamele** werden immer **vor den Spielern** abgelegt und zählen nicht als Handkarten.
- Die **teuren Waren** (Diamanten, Gold, Silber) dürfen **nicht einzeln verkauft** werden.

Spielvorbereitung:

- **Drei Kamele** werden **in der Mitte** ausgelegt. Die übrigen Karten werden gemischt und **2 weitere** werden zu den Kamelen gelegt. Jeder Spieler erhält **5 Karten**.
- Die **Waren-Chips** werden nach Sorte sortiert **aufgefächert** ausgelegt, so dass die wertvollsten oben liegen. Die **Bonus-Chips** werden nach Sorten verdeckt gestapelt.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum an den Zug** und

- **nehmen Karten:**
  - Entweder sie **nehmen eine Karte** aus der Auslage auf die Hand.
  - Oder sie **tauschen 2 oder mehr Karten aus** der Auslage mit Handkarten / Kamelen aus.
  - Oder sie **nehmen alle Kamele** aus der Auslage.
  - Danach wird die Auslage wieder auf fünf Karten aufgefüllt.
- oder **legen Karten ab:**
  - Sie legen **beliebig viele Handkarten einer Sorte** aus und erhalten entsprechend viele der wertvollsten **Waren-Chips der Sorte**.
  - Haben Sie **drei oder mehr Karten** abgelegt erhalten sie einen entsprechenden **Bonus-Chip** (auch wenn nicht genügend Waren-Chips vorhanden waren).

Ende einer Runde:

- Eine **Runde endet**, sobald die Warenchips von **drei Sorten aufgebraucht** sind, **oder** die **Auslage nicht mehr** auf fünf **aufgefüllt** werden kann.
- Der Spieler mit den **meisten Kamelen** erhält den **Kamel-Chip**.
- Der Spieler mit dem **höchsten Wert an Chips** erhält ein **Exzellenz-Siegel**.
- Eine **neue Runde** wird wie in Spielvorbereitung beschrieben aufgebaut.

Spielende:

Derjenige Spieler der sein **zweites Exzellenz-Siegel** erhält gewinnt.