

# Siegpunkt★ smmmler

Der sympathische Spieleshop

## Kerala – Kurzspielregel

### Grundregel:

- Außer zu Spielbeginn, dürfen **nie zwei Elefanten auf einem Plättchen** sein.

### Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält in seiner Farbe ein **Startplättchen**, das er vor sich auslegt.
- Weiterhin erhält er **zwei Elefanten**, die er auf das Startplättchen stellt.
- Bei 2 / 3 / 4 Spielern werden 20 / 10 / 4 beliebige Plättchen der nicht beteiligten Farben aussortiert. Alle anderen **Plättchen** kommen **in den Beutel**.

### Spielablauf:

Reihum sind die Spieler als Startspieler am Zug:

- Der **Startspieler zieht** für jeden Spieler ein **Plättchen** aus dem Beutel.
- **Reihum** wählen die Spieler ein **Plättchen** und **legen** dieses an **oder passen**:
  - **Plättchen anlegen:** Das Plättchen wird an ein Plättchen angelegt auf dem ein Elefant steht oder liegt. Dann zieht der Elefant auf das neue Plättchen. (Bereits ausliegende Plättchen dürfen dabei beliebig oft überbaut werden.)
  - **Passen:** Der Spieler legt einen Elefant hin (nur 2x pro Spiel möglich!)

Evtl. übrige Plättchen kommen in die Schachtel und der Startspieler wechselt reihum.

### Sonderplättchen:

Zieht ein Elefant auf ein Sonderplättchen darf der Spieler sofort:

- **Elefanten-Figur versetzen:** Einen Elefanten auf ein beliebiges Plättchen versetzen.
- **Plättchen verschieben:** Ein/en Plättchen/stapel beliebig versetzen. (Dadurch darf die Auslage nicht geteilt werden, das Plättchen darf nicht vollständig umbaut sein und es darf sich kein Elefant darauf befinden.)

### Spielende:

Nachdem die **letzten Plättchen** aus dem Beutel gezogen und **angelegt** wurden, endet das Spiel mit der Wertung. Diese wird mit dem Wertungsblock ausgeführt.

- Jeder Spieler darf nur zwei Gebiete von Plättchen in seiner Farbe und nur ein Gebiet jeder anderen Farbe haben. Alle **Plättchen unzulässiger Gebiete** zählen **zwei Minuspunkte**.
- Jede der fünf **Farben**, die **nicht** im Gebiet **vertreten** ist, zählt **fünf Minuspunkte**.
- Jeder noch **stehende Elefant** zählt **einen Punkt**.
- Jedes farbig passend angelegte Sonderplättchen „**farbiger Bogen**“ zählt **fünf Punkte**.
- Jedes **Elefantenplättchen** zählt **Punkte** entsprechend der abgebildeten **Elefanten**.

# Siegpunkt★ smm★samm<sup>ler</sup>

Der sympathische Spieleshop

## Kerala – Spielhilfe

### Grundregel:

- Außer zu Spielbeginn: nie zwei Elefanten auf einem Plättchen

### Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: Startplättchen, mit zwei Elefanten darauf
- 2/3/4 Spieler: 20/10/4 Plättchen nicht beteiligter Farben raus, übrige in den Beutel

### Spielablauf:

Reihum sind Spieler Startspieler:

- Startspieler zieht pro Spieler 1 Plättchen
- Reihum wählen Spieler 1 Plättchen und legen dieses an oder passen
  - **Plättchen anlegen:** Plättchen neben Plättchen mit Elefanten legen und Elefant darauf setzen. (ausliegende Plättchen dürfen beliebig oft überbaut werden.)
  - **Passen:** Elefant hinlegen (nur 2x pro Spiel möglich!)

Evtl. übrige Plättchen kommen in die Schachtel und der Startspieler wechselt reihum.

### Sonderplättchen:

Zieht 1 Elefant auf Sonderplättchen darf der Spieler sofort:

- **Elefanten-Figur versetzen:** 1 Elefanten auf beliebiges Plättchen versetzen
- **Plättchen verschieben:** 1 Plättchen/stapel beliebig versetzen. (Auslage nicht teilen, Plättchen darf nicht vollständig umbaut oder mit Elefanten besetzt sein)

### Spielende:

Spiel endet, wenn letzte Plättchen angelegt, mit Wertung

- Nur 2 Gebiete in eigener und eines in anderer Farbe, übrige Plättchen = -2 Punkte
- Pro fehlender Farbe: - 5 Punkte
- Pro stehender Elefant: + 1 Punkt
- Passender „farbiger Bogen“: + 5 Punkte
- Pro aufgedruckter Elefant: + 1 Punkt