



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Kingdomino – Kurzspielregel

Grundregeln:

- **Neue Dominosteine** werden immer aus dem Stoffbeutel gezogen und dann nach den Zahlen auf ihrer Rückseite **sortiert** (kleinste Zahl oben) **offen ausgelegt**.
- Beim **Anlegen von Dominosteinen** muss immer entweder **an** die eigene **Burg** angrenzend **oder** so, dass eine **Landschaft erweitert** wird, angelegt werden.
- Das **Königreich** darf nur eine Größe von **5x5 Feldern** haben.

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält einen **Startstein**, auf den er seine **Burg** stellt und einen **König**.
- Der **Stoffbeutel** mit den Dominosteinen wird bereit gelegt.
- Bei 2 / 3 Spielern werden 24 / 12 **Dominosteine** aus dem Spiel genommen.
- **3 / 4 Dominosteine** (3/4 Sp.) werden gezogen und sortiert **offen ausgelegt**.
- Ein Spieler nimmt alle **Könige in die Hand** und lässt jeweils einen herausfallen. Der entsprechende Spieler stellt seinen **König auf** einen der **Dominosteine**.

Spielablauf:

Das Spiel verläuft über 12 Runden:

- **3 / 4 Dominosteine** (3/4 Sp.) werden gezogen und sortiert **offen ausgelegt**.
- Jeweils der Spieler, der seinen König am weitesten oben eingesetzt ist am Zug.
 - Er nimmt den **Dominostein** und puzzelt ihn **in sein Königreich**. (Ist dies nicht möglich, so kommt der Dominostein aus dem Spiel.)
 - Dann setzt er seinen **König auf** einen der **neuen Dominosteine**.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn die **letzten Dominosteine** ins Königreich gelegt wurden. **Jedes Gebiet** eines Königreichs zählt Prestigepunkte entsprechend dem **Produkt aus** der Anzahl seiner **Felder** und seiner **Kronen**. (Gebiete zählen nicht bei diagonaler Verbindung)

Der Spieler mit dem **prestigeträchtigen Königreich** ist der Sieger.

Varianten:

2-Spieler Regel: Jeder Spieler erhält 2 Könige und es werden jeweils 4 Plättchen aufgedeckt.

Das große Duell: Es werden keine Steine aussortiert und ein 7x7 Raster wird gebaut.

Harmonie: 5 Bonuspunkte, wenn alle 25 Felder belegt sind.

Reich der Mitte: 10 Bonuspunkte, wenn die die Burg genau in der Mitte steht.