



Siegpunkt-Sammler

Der sympathische Spieleshop

Klack – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Alle **Scheiben werden gemischt und** in der Tischmitte nebeneinander **ausgelegt**.

Spielablauf:

- Reihum **im Uhrzeigersinn würfeln** die Spieler mit beiden Würfeln.
- Dann **sammeln alle Spieler gleichzeitig** so viele zum Würfelwurf passende Scheiben wie möglich, in dem sie ihren Scheibenturm über die passenden Scheiben halten.
- **Passend** bedeutet: Auf der Scheibe muss mindestens einmal
 - das **Symbol des Symbolwürfels** (leere Seite bedeutet alle Symbole)
 - in der **Farbe des Farbwürfels** (leere Seite bedeutet alle Farben)abgebildet sein.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn die letzte Scheibe eingesammelt wurde. Der **Spieler mit dem höchsten Turm ist der Sieger**.



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Klack – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- alle Scheiben mischen und auslegen

Spielablauf:

- reihum wird gewürfelt
- alle Spieler sammeln gleichzeitig passende Scheiben
- passend wenn
 - **Symbol des Symbolwürfels** (leere Seite = alle Symbole)
 - in **Farbe des Farbwürfels** (leere Seite = alle Farben)

Spielende:

- Spielende, wenn letzte Scheibe genommen, Sieger ist Spieler mit höchstem Turm