

Siegpunkt★ smm★samm^{ler}

Der sympathische Spieleshop

Kleine Fische – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die Spielkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel ausgelegt.

Spielablauf:

- Der Spieler am Zug deckt nacheinander Karten auf.
- Nach jeder Karte darf er sich entscheiden:
 - alle aufgedeckten Karten zu nehmen oder
 - noch eine Karte aufzudecken. Zeigt diese Karte
 - eine neue Fischart: Dann passiert nichts.
 - eine schon aufgedeckte Fischart: Der Spieler muss ...
 - diesen Fisch, den anderen derselben Art und alle Fische dazwischen ablegen.
 - die übrigen offenen Fische nehmen und seinen Zug beenden.
 - einen Kraken:
 - Alle offenen Fische werden abgelegt.
 - Der Spieler am Zug wählt einen Mitspieler und sagt, wie viele Fische er stehlen möchte und würfelt.
 - Würfelt er
 - eine Zahl die größer oder gleich der zu stehenden Fische sind, darf er so viele Fische beim Mitspieler ziehen
 - eine kleinere Zahl passiert nichts
 - -1, darf der benannte Mitspieler bei ihm einen Fisch stehlen.

Spielende:

Nachdem die letzte Karte vom Stapel aufgedeckt und abgehandelt wurde, endet das Spiel mit der Wertung. Von jeder Fischart zählt nur der größte Fisch, jeweils ein bis vier Punkte. Wer die größte Punktsomme aller Fischarten erreicht, ist der Sieger.

Siegpunkt★ smm★sammler

Der sympathische Spieleshop

Kleine Fische – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Spielkarten als gemischten, verdeckten Stapel auslegen

Spielablauf:

- Zugspieler deckt Karten auf und entscheidet nach jeder Karte:
 - alle aufgedeckten Karten nehmen oder
 - noch 1 Karte aufzudecken. Zeigt die Karte
 - eine neue Fischart: passiert nichts
 - eine schon aufgedeckte Fischart: Spieler muss ...
 - Fische dieser Art und alle Fische dazwischen ablegen
 - übrige Fische nehmen und Zug beenden
 - einen Kraken:
 - offene Fische werden abgelegt
 - Spieler wählt einen Mitspieler, nennt eine Zahl und würfelt
 - Würfelt er
 - größer oder gleich der Zahl: darf er so viele Fische ziehen
 - kleinere: passiert nichts
 - -1: der Mitspieler darf einen Fisch beim Spieler ziehen

Spielende:

Spielende, wenn letzte Karte aufgedeckt:

- jeder Spieler zählt Punkte der größten Fische jeder Art zusammen