https://www.siegpunktsammler.de/lama

L.A.M.A. – Kurzspielregel

Rundenvorbereitung:

- Die Karten werden gemischt.
- An jeden Spieler werden **6 Karten ausgeteilt**.
- **Eine Karte offen** auslegen.

Rundenablauf:

Die Spieler kommen reihum an den Zug und müssen eine der drei Aktionen ausführen:

- **Karte ausspielen:** gleiche oder um eins höhere Karte (Reihenfolge: 1,2,3,4,5,6,Lama,1,…)
- **Karte ziehen:** Eine Karte vom Stapel ziehen
- **Aussteigen:** Handkarten verdeckt vor sich auslegen

Rundenende:

Wenn **alle Spieler bis auf einen ausgestiegen** sind, darf dieser **nur noch Karten ausspielen oder Aussteigen**.

Jeder Spieler erhält **Minuspunkte** für seine übrigen Karten (pro Kartenart aber nur 1x):

- Für **Zahlenkarten**: entsprechend der **Zahl**
- Für **Lamas**: **10**

Ist es einem Spieler gelungen alle Karten auszuspielen darf er einen **Chip** (egal ob weiß oder schwarz = 10) **abgeben**. (10 weiße dürfen jederzeit gegen 1 schwarzen getauscht werden.)

Spielende:

Das **Spiel endet**, **wenn** ein Spieler **40** oder mehr **Minuspunkte** hat. Es **gewinnt** der Spieler mit den **wenigsten Minuspunkten**.