

Siegpunkt★ smmler

Der sympathische Spieleshop

Länder toppen – Kurzspielregel

Übersicht:

Spieler	Runden	Karten
2	6	10
3	4	10
4	4	8
5	3	8
6	3	7

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler legt einen **Faltstreifen** vor sich aus.

Rundenvorbereitung:

- An jeden Spieler werden verdeckt **Karten** entsprechend obiger Tabelle verteilt.

Spielablauf:

Jede Spielrunde besteht aus zwei Phasen:

- **Zuordnen der Karten**
 - Alle Spieler legen ihre Karten gleichzeitig auf beliebige Ablagefelder an ihrem Faltstreifen. (Nur eine Karte pro Ablagefeld)
- **Wertung**
 - Jedes Ablagefeld wird separat gewertet.
 - Alle **Spieler decken** ihre **Karte auf** (wenn sie dort eine ablegt haben).
 - Der Spieler mit der **besten** (höchsten oben / niedrigsten unten) **Karte erhält** den **Stich**, sprich alle aufgedeckten Karten.
 - Ausnahme: **Jokerkarten** erhält immer, der Spieler, der sie abgelegt hat

Aufteilen der Stiche: (*Vereinfachte Version: ohne Kontinentstapel, nur verdeckter Stapel*)

Der Spieler, der einen Stich erhält muss (wenn der Stich aus mehr einer Karte besteht)

- **mindestens eine Karte auf** seinen **verdeckten Stapel**
- **mindestens eine Karte auf** einen **Kontinentstapel**

legen. Alle weiteren Karten darf er beliebig zuordnen.

Spielende:

Nach der oben angegebenen Rundenzahl, zählt jeder Spieler seine Punkte.

- **Verdeckter Stapel:** 1 Punkt pro Karte für alle Spieler
- **pro Kontinentstapel:** 1 Punkt pro Karte für Spieler mit den meisten Karten (bei Gleichstand aufteilen und aufrunden)

Siegpunktsmmler

Der sympathische Spieleshop

Länder toppen – Spielhilfe

Übersicht:

Spieler	Runden	Karten
2	6	10
3	4	10
4	4	8
5	3	8
6	3	7

Spielvorbereitung:

- Pro Spieler: 1 Faltstreifen

Rundenvorbereitung:

- **Karten** entsprechend Tabelle verdeckt verteilen.

Spielablauf:

Spielrunde bestehen aus 2 Phasen:

- **Zuordnen der Karten**
 - Spieler legen verdeckt Karten an ihren Faltstreifen
- **Wertung:** pro Ablagefeld
 - alle **Spieler decken** ihre **Karte auf**
 - Spieler mit bester Karte erhält den Stich
 - Ausnahme: **Jokerkarten** erhält ablegender Spieler

Aufteilen der Stiche:

Pro Stich: ≥ 1 Karte auf verdeckten und ≥ 1 Karte auf Kontinentstapel

Spielende:

Nach Spielrunden (siehe Tabelle), Wertung:

- **Verdeckter Stapel:** 1 Punkt pro Karte für alle Spieler
- **pro Kontinentstapel:** 1 Punkt pro Karte für Spieler mit meisten Karten (bei Gleichstand aufteilen und aufrunden)

Variante: Einfacheres Spiel

- kein Kontinentstapel, alle Karten werden auf verdeckten Stapel gelegt