



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Leo muss zum Friseur – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Die **Wegplättchen** werden verdeckt gemischt und es wird damit ein verdeckter Weg vom **Startplättchen** zum **Zielpplättchen** ausgelegt.
- **Leo** wird auf das Startplättchen gestellt. Die Uhr wird auf **8 Uhr** gedreht.
- **Leos Kopf** und die **Haarteile** separat daneben werden ausgelegt.
- Die **Bewegungskarten** werden gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt.  
(Bei 3 Spielern, erhalten der Startspieler und sein linker Nachbar eine Karte mehr.)

### Spielablauf:

Das Spiel verläuft über **maximal 5 Tage**.

- Die Spieler kommen **reihum** an den Zug und **spielen eine Bewegungskarte** aus.
- **Leo** wird um so viele Plättchen **vorwärts bewegt** wie die Zahl auf der Karte zeigt.
- Das **Wegplättchen** auf dem Leo landet wird **umgedreht**. Ist es ein ...
  - **Wegweiser**, wird die **Uhr nicht vorgedreht**.
  - ein **Tier in der gleichen Farbe** wie die Karte wird die **Uhr nicht vorgedreht**.
  - ein **Tier in einer anderen Farbe** als die Karte, wird die **Uhr** um so viele Stunden **vorgedreht**, wie die Zahl auf dem Plättchen zeigt.

### Ende eines Tages:

Ein **Tag endet**, wenn die Uhr wieder auf **8 Uhr** oder darüber hinaus gedreht wurde.

- Ein **Haarteil** wird an Leo gepuzzelt. (Ist keins mehr vorhanden, ist das Spiel verloren.)
- Die **Wegplättchen** werden wieder auf die Rückseite gedreht.
- **Leo** wird wieder auf das **Startplättchen** gestellt.
- Die **Bewegungskarten** werden neu gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt.

### Spielende:

Das Spiel endet wenn **Leo** den **Friseursalon** (das Zielpplättchen) erreicht oder darüber hinwegzieht, dann haben die Spieler **gewonnen**.

Wenn dies **nach dem fünften Tag** nicht gelungen ist, dann haben die Spieler **verloren**.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Leo muss zum Friseur – Spielhilfe

### Spielvorbereitung:

- Wegplättchen verdeckt mischen und verdeckter Weg auslegen
- Leo aufs Startplättchen, Uhr auf 8 Uhr stellen
- Leos Kopf und Haarteile bereit legen
- Bewegungskarten mischen und gleichmäßig verteilen

### Spielablauf:

Spiel verläuft über maximal 5 Tage.

- Reihum 1 Bewegungskarte spielen und Leo entsprechend Karte vorwärts bewegen
- Wegplättchen auf dem Leo landet wird umgedreht:
  - **Wegweiser:** Uhr wird nicht vorgedreht
  - **Tier in der gleichen Farbe** wie die Karte: Uhr wird nicht vorgedreht.
  - **Tier in anderen Farbe** als die Karte: Uhr wird entsprechend Plättchen gedreht.

### Ende eines Tages:

Tag endet, wenn Uhr wieder auf 8 Uhr oder darüber hinaus:

- Haarteil an Leo puzzeln (Keins mehr vorhanden => verloren)
- Wegplättchen auf die Rückseite drehen, Leo aufs Startplättchen stellen
- Bewegungskarten neu mischen und gleichmäßig verteilen

### Spielende:

- Leo erreicht den Friseursalon => gewonnen
- Am fünften Tag nicht angekommen => verloren