# Living Forest – Kurzspielregel

**Spielvorbereitung:**

- Jeder Spieler erhält 1 Waldspielplan, 1 Start-Baum, 3 Bonus-Plättchen, 1 Figur, 14 Start-Tierkarten eines Naturgeists
- Der Tierplan wird ausgelegt und vier Tiere jeder Farbe werden aufgedeckt
- Ein 2-er Feuer wird auf den Steinkreis gelegt.
- Aus den Baumhaltern werden bei 2-3 Spielern Bäume, wie angezeigt, entfernt

**Spielablauf:**

Das Spiel verläuft über mehrere Runde, die wie folgt ablaufen:

- **Tierphase:** Spieler decken Tiere vom Deck auf bis freiwilliger Stop oder bis drittes nicht negiertes Einsamkeitssymbol (Karten können durch Abgabe eines Magie-Fragments abgeworfen, Feuerwarane sogar entfernt werden)
- **Aktionsphase:** Die Spieler dürfen reihum zwei unterschiedliche Aktionen (nur eine bei 3 nicht negierten Einsamkeitssymbolen) ausführen:
  - **Magie-Fragment nehmen**: Magie-Fragment aus dem Vorrat nehmen
  - **Tiere anlocken:** Tier(e) entsprechend Anzahl der Sonnensymbole nehmen und auf den Nachziehstapel legen (Auslage wird nicht aufgefüllt!)
  - **Brände löschen:** Flammen entsprechend Anzahl der Wassersymbole nehmen
  - **Auf dem Steinkreis bewegen:** Figur maximal entsprechend Anzahl Bewegungssymbole weiterlaufen, Bonusaktion ausführen und beim Überholen Bonusplättchen stehlen
  - **Baum Pflanzen:** Einen Baum mit Kosten entsprechend Baumsymbolen pflanzen
- **Rundenende:**
  - **Flammen abwehren:** Jeder Spieler der nicht genügend Wassersymbole hat, um die Flammen im Steinkreis abzuwehren, muss einen Feuerwaran pro Flammen-Plättchen auf seinen Ablagestapel legen
  - **Neue Flammen anlegen:** Pro Tier, dass in der Auslage fehlt wird ein entsprechendes Flammen-Plättchen in den Steinkreis gelegt
  - **Tier-Vorrat auffüllen:** Vorrat auffüllen, sodass pro Farbe vier Tiere ausliegen
  - **Tier-Reihe ablegen:** Jeder Spieler legt seine gezogenen Tiere auf seinen Ablagestapel
  - **Geweihten Baum weitergeben:** Startspielerbaum wird weitergegeben

**Spielende:**

Das **Spiel endet**, am Ende der Runde, in der ein Spieler **12 Flammen** oder **12 unterschiedliche Bäume** besitzt, oder insgesamt **12 Blumen** ausliegen hat. Sollten dies nur einem Spieler gelingen hat dieser gewonnen, ansonsten zählen alle Spieler, die die Siegbedingung erfüllen ihr Flammen, unterschiedlichen Bäume und Blumen zusammen und der mit der **höchste**n **Summe** gewinnt.