https://www.siegpunktsammler.de/Mino-Tauri

Mino & Tauri – Spielhilfe

Grundregeln:

- **Keine Figur** darf **aktiv über** eine **Mauer** geschoben werden.
- Wird sie bei der Bewegung der anderen Figur darüber geschoben ist dies erlaubt.

Spielvorbereitung:

- **Spielplanständer** an Schachtel befestigen und beliebigen Spielplan aufstellen
- **4 Startkarten** und **Gegenstandskarten** als verdeckte, gemischte Stapel bereit legen

Das kooperative Spiel:

- Eine **Teamkarte** auf jeden Spielplanseite legen
- Bei 2 Spielern pro Seite festlegen, wer welche Farbe spielt

3 Runden werden gespielt:

- Startkarte ziehen: **Mino & Tauri** werden in der angegeben Ecke aufgestellt
- **Sanduhr drehen** und erste **Gegenstandskarte aufdecken**
- Farben auf Gegenstandskarten geben an, welche **Spielerfarben** dran sind
- Mino & Tauri schnell **zum Gegenstand bewegen** und nächste Karte aufdecken
- Bei **Absturz**: neue Startkarte ziehen und Mino & Tauri neu aufstellen

Runde endet, wenn **Zeit abgelaufen** oder alle **Gegenstände gefunden** oder **4x abgestürzt**
Anzahl der gefunden Gegenstände wird notiert. **Gesamtsumme** nach 3 Runden ist Ergebnis

Das Wettbewerbsspiel:

- Spieler erhalten Farbkarte

Zu dritt wird auf **2 Spielpläne**n gespielt:

- **Plan 1**: Rot & Gelb, Rot & Grün, Gelb & Grün
- **Plan 2**: Rot & Gelb, Rot & Grün, Gelb & Grün

Zu viert wird auf **3 Spielpläne**n gespielt:

- **Plan 1**: Rot & Grün + Gelb & Blau
- **Plan 2**: Blau & Grün + Rot & Gelb
- **Plan 3**: Gelb & Grün + Rot & Blau

Runde endet, wenn **Zeit abgelaufen** oder alle **Gegenstände gefunden** oder **4x abgestürzt**
Plan wird **gedreht oder ausgetauscht**
Anzahl der gefunden Gegenstände wird für beide Spieler notiert. Spieler der nach 6 Runden die größte **Gesamtsumme** erreicht ist der Sieger