

Grundregeln:

- 3 Aktionsslots von Anfang an, 2 weitere wenn Diamant/Tintenfass Position erreicht
- Ausbreiten / Verdrängen: Handelsposten aus / in bel. Spalte (nicht auf 2er zurück)

Spielvorbereitung:

- Spielplan wird ausgelegt und mit Büchern und Handelsposten gefüllt.
- Münzen auf Rundenleiste legen: 6x1 bei 2 Sp., 2,1,2,1,2,1 bei 3 Sp., 6x2 bei 4 Sp.
- Leisten werden angelegt (Leistenkarten), pro Spieler 1 Einflussmarker auf 0
- pro Spieler: 1 Spielerablage, 2 Bonusmarker (3 bei 2 Spielern), 1 Münze, 1 Tintenfass, 1 Diamant, 1 Übersicht, Startaktionskarten + 1 er Ausbreitungskarte (nach Reihenf.)
- Aktionskarten nach Buchstaben (E-A) sortieren und Kartenauslage füllen
- Bonusplättchen neben dem Spielplan bereit legen
- pro Spieler: 2 Startplättchen, jeder wählt 1 und passt Leisten an

Spielablauf:

7 Runden mit folgenden Phasen werden gespielt:

- **Planungsphase:**
 - Alle Spieler gleichzeitig: 1 Karte verdeckt an jeden aktiven Aktionsslots legen
 - Wenn alle fertig: Karten gleichzeitig aufdecken
- **Aktionsphase:** In Spielerreihenfolge jeweils 1 Aktion:
 - **1 oder mehrere Warenkarten einer Sorte nutzen:** Für Gesamtpreis: maximal 1 Karten kaufen und übrige Punkte auf beliebigen Leisten vorrücken
 - **alle Ausbreitungskarten nutzen:** Gesamtzahl an Ausbreitungspunkten für 1 Kompanie nutzen (pro Feld: 1 P., + 1 P. für Doppelgrenze + 1 P. wenn besetzt)
 - **1 Buchhalterkarte nutzen:** Für 2 Münzen Buch umdrehen, so weit erlaubt und gewünscht vorrücken, Belohnung für Zielfeld nehmen, Bücher nehmen
 - **1 Diamantenhändler nutzen:** Münzen nehmen, auf Diamantenleiste vorrücken
 - **1 Bonusmarker einsetzen:** ggfs. Münzen zahlen, Bonus nehmen
 - **Aktionsphase beenden:** Karten aus 1 Sammelslot nehmen, Karten aus Aktionsslots in entsprechende Sammelslots legen
- **Vorbereitungsphase:**
 - Münzen von der Rundenleiste zu entsprechenden Büchern legen
 - Kartenauslage auffüllen: Karten nach rechts rücken, leere Felder füllen
 - Bonusmarker zurück nehmen

Spielende:

Nach der 7 Runde: Schlusswertung:

- **Kompanien:** Punkt = freie Münzen x Anteile
- **Diamantenleiste + Buchhalterleiste:** Punkte entsprechend Position
- **Münzen:** 1 Punkt / Münze