Patchwork Doodle – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Flickenkarten** werden gemischt und als verdeckter Stapel bereit gelegt.
- **Acht Karten** werden aufgedeckt und im Kreis ausgelegt.
- Die **Spielfigur** wird auf eine beliebige Karte gestellt.
- Der **Würfel** wird bereitgelegt.
- Jeder Spieler erhält einen **Zettel**, eine **Startkarte** und einen **Stift**.

Spielablauf:
Jeder Spieler zeichnet die **Figur seiner Startkarte** an beliebiger Stelle ein.

Das **Spiel verläuft über drei Runden**, die **aus sechs Spielzügen** bestehen.
Ein **Spielzug** läuft wie folgt ab:

- Der **Würfel wird geworfen**.
- Die **Spielfigur wird** um die gewürfelte Augenzahl Karten **vorgerückt**.
- **Alle Spieler dürfen** den **Flicken** auf der Karte **einzeichnen**.
  - Flicken darf beliebig **gedreht oder gespiegelt** werden.
  - Flicken **muss nicht angrenzend** eingezeichnet werden.
  - Flicken muss vollständig **auf freien Feldern** eingezeichnet werden.
- **Flickenkarte wird abgeworfen**.

Wenn **nur noch zwei Karten** ausliegend findet eine **Wertung** statt: Die Spieler erhalten

- einen **Punkt pro Feld innerhalb** ihres größten **Quadrats**
- einen **Punkt pro weiterer Zeile oder Spalte** in Rechteck

Jeder Spieler trägt sein Ergebnis im Rundenwertungsfeld **ein**.

Zur **Vorbereitung der nächsten Runde** werden

- die **verbliebenen Karten vor die Figur geschoben**
- und **sechs neue Karten aufgedeckt**

letzter Spielzug (in dritter Phase)**:**
Würfel wird nicht mehr geworfen, **Spieler dürfen** sich eine **Karte auswählen.**

Sonderaktionen:
Den Spielern stehen **vier Sonderaktionen** zur Verfügung, die sie zu einem beliebigen Zeitpunkt nutzen können:

- anstatt die Figur auf der Karte der Spielfigur, Figur einer **Nachbarkarte einzeichnen**
- genau **ein Feld einzeichnen**
- einzuzeichnende **Figur durchschneiden** und nur einen Teil einzeichnen
- **andere Sonderaktion** ein **zweites Mal nutzen**

Spielende:
Die Punkte aus den **drei Wertungen** werden **addiert**.
Der **Spieler mit** der **höchsten Gesamtpunktzahl ist** der **Gewinner**.