Siegpunktsammler
Der sympathische Spieleshop

https://www.siegpunktsammler.de/Qwinto

Qwinto – Kurzspielregel

Grundregel:

- Alle **Zahlen in** einer **Reihe** müssen **aufsteigend** sein.
- Die **Zahlen in** einer **Spalte** dürfen müssen **unterschiedlich** sein.

Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält einen **Zettel** des Blocks und einen **Stift**.
- Der Startspieler erhält die **drei Würfel**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum** an den Zug:

- Der aktive Spieler **würfelt** mit **1, 2 oder 3 Würfeln**.
- Er **darf einmal** alle gewürfelten Würfel **neu werfen**.
- **Alle Spieler dürfen** die **Summe** aller Würfel in ein Feld einer Zeile (die den Farben der gewürfelten Würfel entspricht) **eintragen**.
- Der **aktive Spieler muss eintragen** oder einen Fehlwurf ankreuzen.

Spielende:

Das **Spiel endet, wenn ein Spieler zwei Reihen vollständig** mit Zahlen **gefüllt** hat. Nur wertet jeder Spieler seine Punkte:

- **Pro Reihe**:
  - **Wenn** vollständig **gefüllt**: Punkte entsprechend **höchster eingetragener Zahl**
  - Sonst: 1 Punkt pro eingetragener Zahl
- **Pro Spalte mit Fünfeck**:
  - **Wenn** vollständig **gefüllt**: Punkte entsprechend **Zahl im Fünfeck**

Der Spieler mit den **meisten Punkten** ist der **Gewinner**.