



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spielshop

Qwix – Kurzspielregel

Grundregeln:

- **Kreuze** dürfen **nur rechts von anderen Kreuzen** gemacht werden.
- Die **letzte Zahl** einer Reihe darf ein Spieler nur ankreuzen, wenn er dort bereits **mindestens 5 Kreuze** gemacht hat.

Spielablauf:

- Der Spieler am Zug würfelt mit allen Würfeln.
- **Alle** Spieler dürfen in irgendeiner Reihe die Zahl ankreuzen, die der **Summe der beiden weißen Würfel** entspricht.
- Der **Spieler am Zug** darf danach einen **weißen Würfel mit einem Farbwürfel** kombinieren und die Summe in der Reihe des Farbwürfels ankreuzen.
- Kann oder möchte der Spieler am Zug in seinem Zug **kein Kreuz** machen, so muss er einen **Fehlwurf** ankreuzen.

Abschließen einer Reihe:

- Kreuzt ein Spieler die **letzte Zahl** einer Reihe an (Grundregeln beachten!), so darf er zusätzlich das **Bonuskreuz** ankreuzen. (Wenn mehrere Spieler gleichzeitig eine Reihe abschließen, dürfen diese auch alle das Bonuskreuz ankreuzen.)
- Der **Würfel** dieser Farbe wird nun **aus dem Spiel** genommen und kein Spieler darf mehr ein Kreuz in dieser Reihe machen.

Spielende:

Das **Spiel endet** sobald

- insgesamt **zwei Reihen beendet** wurden (auch bei verschiedenen Spielern!)
- ein Spieler seinen **vierten Fehlwurf** ankreuzen muss

Jeder Spieler bestimmt nun seine **Gesamtpunktzahl** aus der Summe der Farbpunktzahlen abzüglich der Minuspunkte für Fehlwürfe:

- in jeder **Farbe** erhält er anhand der Tabelle **Punkte für die Anzahl seiner Kreuze**
- jeder **Fehlwurf** bedeutet **5 Minuspunkte**

Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Sieger.



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Qwix – Spielhilfe

Grundregeln:

- X nur rechts von anderen X
- Letztes X nur nach 5 anderen X

Spielablauf:

- Aktiver Spieler würfelt alle Würfel
- Alle kreuzen irgendwo Summe der beiden weißen Würfel
- Aktiver Spieler kreuzt Summe aus weißem Würfel und Farbwürfel in entsprechender Farbreihe
- Aktiver Spieler macht kein Kreuz => muss Fehlwurf ankreuzen

Reihe abschließen:

- Spieler macht/en letztes X in Reihe => darf/dürfen Bonus-X ankreuzen
- Farbwürfel der Reihe geht aus dem Spiel, kein Spieler darf hier mehr ankreuzen

Spielende:

Gesamtpunktzahl = Summe der Farbpunktzahlen - 5 Punkte pro Fehlwurf

Farbpunktzahl = Punkte entsprechend Anzahl der Kreuze in Reihe siehe Tabelle