



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Sauschön – Kurzspielregel

### Grundregeln:

- Es gelten mit wenigen Ausnahmen die Regeln des Grundspiels. Alle Änderungen und Ergänzungen sind hier beschrieben.

### Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält **drei Schweine**, die er mit der sauberen Seite vor sich auslegt.
- Alle Spielkarten werden gemeinsam gemischt und jeder erhält **3 Karten** auf die Hand.

### Spielablauf:

- Neue Spielkarten:
  - **Schönsau:** Der Spieler legt die Karte auf irgendein Schwein (egal ob dieses sauber oder dreckig ist).
  - **Abhauen:** Der Spieler legt eine Schönsau-Karte von irgendeinem Schwein ab.
  - **Glücksvogel:** Der Spieler spielt diese Karte und bis zu zwei andere Karten aus.

### Spielende:

Derjenige Spieler, der als erstes **alle eigenen Schweine dreckig oder zu Schönsäuen** gemacht hat, gewinnt sofort.

### Turnierregel:

- Zu Beginn des Spiels werden die **Pokale und Matscheimer nach Wert sortiert** gestapelt, so dass der kleinste Wert oben liegt.
- Es werden **mehrere Runden** gespielt. Am Ende jeder Runde erhält der **Gewinner den obersten Pokal** (bei sauschönen Schweinen) **oder Matscheimer** (bei Drecksäuen)
- Das **Spiel endet, wenn ein Stapel leer** ist und der mit dem höchsten Wert an Pokalen und Eimern gewinnt.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Sauschön – Spielhilfe

### Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler erhält **drei Schweine**, die er mit der sauberen Seite vor sich auslegt.
- Alle Spielkarten werden gemeinsam gemischt und jeder erhält **3 Karten** auf die Hand.

### Spielablauf:

- Neue Spielkarten:
  - **Schönsau:** Karte auf irgendein (sauberes oder dreckiges) Schwein legen
  - **Abhauen:** Schönsau-Karten von irgendeinem Schwein ablegen
  - **Glücksvogel:** gemeinsam mit bis zu 2 anderen Karten ausspielen

### Spielende:

- Alle eigenen Schweine dreckig oder Schönsäuen = gewonnen

### Turnierregel:

- Vor dem Spiel: sortierten Pokal und Matscheimer Stapel bilden.
- Mehrere Runden werden gespielt: Gewinner erhält obersten Pokal oder Eimer
- Spiel endet, wenn Stapel leer, Spieler mit größtem Pokal/Eimerwert gewinnt.