



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Schatz der 13 Inseln – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- **Spielplan** zusammen puzzeln
- bei 2 Spielern: Artefakte und Auftragskarten mit blauer Markierung aussortieren
- auf jede der 10 Nicht-Reparatur-Inseln 3 **Artefakte** legen (2 bei 2 Spielern).
- 5 **Schatzhinweiskarten** mischen, 3 auslegen, die anderen 2 unbesehen aus dem Spiel
- Pro Spieler: 1 **Fluggerät** auf Startplatz am Rand + 1 verdeckte **Auftragskarte**

Spielablauf:

Reihum **im Uhrzeigersinn** darf jeder Spieler:

- **Fliegen:** Maske vors Gesicht, Fluggerät schieben bis Insel erreicht oder Absturz (Mitspieler müssen Bescheid geben)
- **Artefakt aufdecken:** auf Insel wo man steht, oder hingeflogen ist, ein Artefakt aufdecken
 - **für Auftragskarte benötigt:** auf Auftragskarte legen, bei zweitem Artefakt: 1 Schatzhinweiskarte ansehen, neue Auftragskarte ziehen
 - **nicht benötigt:** offen zeigen und verdeckt zurück legen

Spielende:

Spieler erreicht Insel und kann zeigen, dass dies die **richtige Insel** ist, dann gewinnt dieser.