https://www.siegpunktsammler.de/Scotland-Yard-Junior

Scotland Yard Junior – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Der **Mister X** Spieler (und bei 4. Spielern sein Gehilfe) erhält die **schwarze oder** die **blaue Spielfigur** (bei 4 Sp. jeder eine) und einen **Satz Tickets** (U-Bahn, Bus, Taxi und Boot), einen **Sichtschirm** und gemeinsam die **Sonnenbrillen-Ablagetafel**
- Die **Detektive** erhalten (unabhängig von der Spielerzahl) die **gelbe und** die **weiße Spielfiguren**, einen **Satz Tickets** und gemeinsam die **Handschellen-Ablagetafel**
- Die **Spielfiguren** werden **auf** die **markierten Felder** auf dem Spielplan gestellt.

Spielablauf:

Das **Spiel verläuft über** mehrere **Runden**, die wie folgt ablaufen:

- **Mister X** (und sein Gehilfe) **entscheidet geheim**, ob und wohin sie ziehen möchten. Dazu nehmen sie geheim das entsprechende **Ticket in die geschlossene Faust** oder lassen diese leer, wenn sie stehen bleiben möchten.
- Die **Detektive** sprechen sich ab, und **legen ihre Tickets aus** wenn sie ziehen möchten.
- Mister X (und sein Gehilfe) zeigen ihre Tickets und **alle Figuren werden bewegt**.
- Stehen nun eine **Detektiv und Mister X** (oder sein Gehilfe) **auf demselben Feld** dürfen die Detektive einen **Erfolgs-Chip auf** ihre **Handschellen-Ablagetafel** legen, **ansonsten** wird einer **auf** die **Sonnenbrillen-Ablagetafel** gelegt.

Spielende:

Wenn **Mister X 9 Erfolg-Chips** hat gewinnt er (bei 4 Spielern gemeinsam mit seinem Gehilfen). Wenn die **Detektive 3 Erfolgs-Chips** haben gewinnen diese.