https://www.siegpunktsammler.de/Stone-Age-Junior

Stone Age junior – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Der **Spielplan** wird ausgelegt und die **2 Hunde** werden auf ihre Felder gelegt.
- **1 Ware jeder Art** wird **auf** das **Tauschfeld** gelegt.
- **3 Waren** (bei 2 Spielern nur 2) werden **auf** die entsprechenden **Warenfelder** gelegt.
- Die **Hütten** werden in der 5er-stapeln verdeckt ausgelegt, die jeweils oberste Hütte wird aufgedeckt.
- Die **Waldplättchen** werden verdeckt rund um den Spielplan ausgelegt.
- Jeder Spieler erhält eine **Siedlung** mit dem Mammut seiner Farbe und stellt seine **Spielfigur** auf den Bauplatz.

Spielablauf:

Die Spieler sind reihum am Zug und **decken** ein **Waldplättchen auf**. Zeigt dieses

- **eine Zahl**, dann zieht der Spieler seine Figur entsprechend viele Feld vorwärts
- **ein Bild**, dann setzt der Spieler seine Figur direkt auf das angegebene Feld

Am Zielort führt der Spieler eine **Aktion** aus **entsprechend** der Art des **Feldes** aus

- **Warenfeld**: der Spieler erhält, sofern vorhanden, eine dort liegende Ware
- **Hundefeld**: der Spieler erhält ein Hundeplättchen, oder nimmt sich eines vom nächsten Spieler im Uhrzeigersinn, der eines besitzt.
- **Bauplatz**: der Spieler darf eine Hütte bauen, egal ob er baut oder nicht, werden nun alle Waldplättchen verdeckt und der Spieler darf zwei Waldplättchen vertauschen.

Hütte bauen:

Der Spieler **wählt** eine offen liegende **Hütte aus**.

- Er legt die **abgebildeten Waren zurück** auf die entsprechenden Warenfelder Hunde können beliebige Waren ersetzen und werden auf ihre Felder zurückgelegt.
- Der Spieler nimmt die **Hütte** und stellt sie **in** seine **Siedlung**.
- Die oberste **verdeckte Hütte** wird **aufgedeckt**.

Spielende:

Derjenige Spieler, der seine **dritte Hütte baut** gewinnt.