



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

T.I.M.E Stories – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- Spielplan auslegen: Plankarten als Plan auslegen, Objektkarten verdeckt auslegen
- Falls nicht 1. Durchlauf: Behaltene Karten offen auslegen
- Basiskarten auslegen und nacheinander vorlesen

Spielablauf:

Spiel verläuft über Anzahl von **Zeiteinheiten** (ZE), Spieler müssen entscheiden:

- **Am Ort bleiben:** 1 ZE verwenden, Agenten können dann
 - **Position wechseln:** Figur an andere Position stellen
 - **Probe durchführen:** Mit Würfel nach Fähigkeit würfeln
 - Pro Erfolg ein Schild ablegen
 - wenn Totenkopf gewürfelt und Totenkopfschilde vorhanden und Summe alle Totenköpfe > Widerstand: -1 Lebenspunkte
 - Sonderschilde ausführen: ggfs. -1 Lebenspunkt / - 1 ZE
 - **Nichts tun**
- **Ort wechseln:** ZE entsprechend Würfelwurf (+ 2 wenn roter Ort verlassen)

Spielende:

Mission bestanden, wenn erwähnt, Mission nicht bestanden, wenn ZE = 0, alle Wirte tot, oder durch spezielle Ereignisse