# The Castles of Tuscany – Kurzspielregel

**Spielvorbereitung:**

- Der **Siegpunkteplan** wird ausgelegt.
- Die **Landschaftskarten** und **Ertragskarten** werden gemischt.
- Die **Bonuskärtchen** werden nach Art sortiert bereitgelegt.
- Die **Farbbonus-Plättchen** werden mit „1.“ oben ausgelegt.
- Die **neutralen Sechseck-Plättchen** werden gemischt und 8 offen als Vorrat ausgelegt.
- Jedes Spieler erhält:
  - **1 Tableau**
  - **21 Sechseck-Plättchen** seiner Farbe (als 3 Stapel aufs Tableau gestapelt)
  - **5 Landschaftskarten**
  - **3 Spielplanteile A-C** (beliebig geordnet an langen Kanten verbunden ausgelegt)
  - **Startkastell** (auf eines der dunkelgrünen Felder eingesetzt)
  - **1 beliebiges Bonusplättchen**

**Grundregeln:**

- Eine Karte kann immer durch 2 gleiche Karten einer anderen Farbe ersetzt werden.
- Punkte werden immer auf der grünen Leiste gesetzt (außer explizit rot angegeben).

**Spielablauf:**

Die Spieler sind reihum am Zug und führen **eine von drei Aktionen** aus:

- **Karten ziehen**: Der Spieler nimmt 3 Karten vom Nachziehstapel
- **Plättchen nehmen**: Der Spieler …
  - nimmt ein **Sechseck-Plättchen** aus dem offenen Vorrat
  - legt es auf ein freies Ablagefeld seines Tableaus (oder entfernt dort eines)
  - zahlt *2* farblich passende **Karten** (2 gleiche Karten = 1 Karte beliebiger Farbe!)
  - legt von seinem linken Stapel ein Sechseckplättchen in den Vorrat
- **Plättchen legen**: Der Spieler ..
  - legt ein **Sechseck-Plättchen** aus seinem Vorrat in seine Landschaft (angrenzend und farblich passend!)
  - zahlt 2 farblich passende **Karten** (2 gleiche Karten = 1 Karte beliebiger Farbe!)
  - nimmt sich den **Bonus** der Landschaftsart
  - und bei Abschließen eines Gebiets **Punkte** (1er = 1, 2er = 3, 3er = 6)

**Durchgangsende:**

Wenn der erste Spieler das **letzte Plättchen von Stapel** 1, 2, bzw. 3 nimmt, **endet** am Ende der Runde der **Durchgang**. Jeder Spieler bekommt auf der **roten Leiste** die Punkte der grünen Leiste dazu. (Die grüne Leiste wird nicht zurückgesetzt.

**Spielende:**

Das **Spiel endet**, nach dem dritten Durchgang. Jeder Spieler erhält 1 Zusatzpunkte je Sechseckplättchen auf dem Tableau, Holz-Sechseck, Marmor und Arbeiter, so wie 5 Handkarten.