https://www.siegpunktsammler.de/the-mind

The Mind – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- 1-12 / 1-10 / 1-8 **Levelkarten** bei 2 / 3 / 4 Spielern werden als aufsteigender Stapel ausgelegt.
- 2 / 3 / 4 **Leben** bei 2 / 3 / 4 Spielern werden ausgelegt.
- **1 Wurfstern** wird ausgelegt.

Levelvorbereitung:

- Alle **Zahlenkarten** werden **gemischt**.
- **Jeder Spieler** erhält eine Anzahl **Zahlenkarten entsprechend** der Zahl des **Levels**

Spielablauf:

Jeder Level läuft wie folgt ab:

- **Konzentrationsphase**: Alle Spieler legen eine **Hand auf den Tisch** und nehmen sie gemeinsam wieder weg.
- **Legephase**:
  - Die Spieler spielen alle **gleichzeitig**.
  - Ihre Aufgabe ist es alle **Zahlenkarten in aufsteigender Reihenfolge** abzulegen.
  - Es darf **nicht kommuniziert** werden. (Weder verbal noch über Zeichensprache!)
  - Wenn ein Spieler meint er sie mit seiner **niedrigsten Karte** dran, legt er diese **in** die **Tischmitte**.
    - Hat kein Spieler eine niedrigere Karte: Prima, weiter geht's …
    - Haben Mitspieler niedrigere Karten:
      - geben sie dies bekannt
      - legen diese in der korrekten Reihenfolge ab
      - und ein Leben wird entfernt
      - dann wird normal weiter gespielt

Wenn **alle Karten abgelegt** sind, beginnt der **nächste Level.**

Wurfsterne:

Möchte ein Spieler einen **Wurfstern spielen**, **hebt** er die **Hand**. Sind alle einverstanden, wird dieser zusammen mit der **niedrigsten Handkarte jedes Spielers beiseitegelegt**.

Spielende:

Das **Spiel endet**, **wenn** entweder

- das **letzte Leben abgegeben** werden muss, der erreichte Level gibt den Erfolg an,
- oder die Spieler **alle Level gemeistert** haben, nun dürfen sie feiern.