



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Träxx – Kurzspielregel

### Grundregeln:

- Der eigene Track kann je Karte **von einem der beiden Enden** weitergeführt werden.
- **Jedes Feld** darf **nur einmal** durchfahren werden.

### Spielablauf:

- Eine **Karte wird aufgedeckt**.
- Jeder Spieler darf seinen Track **von einem Ende** aus so fortsetzen, dass er maximal jedes der **abgebildeten Felder** einmal durchfährt. (Er darf auch weniger durchfahren!)
- Erreicht/en ein oder mehrere Spieler **als Erstes eine Zahl** so gibt/geben er/sie dies laut bekannt und trägt/tragen die **volle Punktzahl** ein. Die **Mitspieler markieren** diese Zahl **mit einem Punkt** (sie dürfen später nur die halbe Punktzahl eintragen).

### Spielende:

- Das Spiel endet nachdem Aufdecken der letzten Karte.
- Jeder Spieler errechnet seine Punktzahl aus der **Summe seiner Pluspunkte minus** einem Punkt pro **nicht durchfahrenen Feld**.
- Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Sieger.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Träxx – Spielhilfe

### Grundregeln:

- Träxx kann von beiden Enden fortgeführt werden
- Jedes Feld darf nur einmal durchfahren werden

### Spielablauf:

- Karte wird aufgedeckt
- Jeder Spieler führt seinen Träxx von einem Ende fort
- und durchläuft maximal jedes abgebildete Feld einmal
- Spieler die Zahl als erstes erreichen erhalten volle Punktzahl, Mitspieler markieren Zahl mit Punkt und erhalten später die Hälfte (aufgerundet)

### Spielende:

- Nach Aufdecken der letzten Karte
- Spieler summieren Pluspunkte und Minuspunkte für nicht durchfahrene Felder