https://www.siegpunktsammler.de/Uno

Uno Junior – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Für das **einfache Spiel**: Alle **Aktionskarten** werden **aussortiert**.
- Die **Karten** werden **gemischt** und **5 Karten** werden an jeden **Spieler** verteilt. Die übrigen Karten werden als verdeckter **Kartenstock** bereit gelegt.
- Die **oberste Karte wird aufgedeckt** und bildet den Beginn des **Ablagestapels**.

Spielablauf:

Die Spieler kommen reihum an den Zug und

- **legen eine passende Karte** (gleiche Farbe oder gleiches Tier) auf den Ablagestapel,
- **oder ziehen eine Karte** nach, auch diese dürfen sie sofort legen, wenn sie passt.

Ist der **Kartenstock aufgebraucht**, bevor das Spiel endet, so werden alle Karten des **Ablagestapels** bis auf die oberste **gemischt** und als neuer verdeckter Kartenstock ausgelegt.

Spielende:

Derjenige Spieler, der zuerst alle Karten abgelegt hat gewinnt.

Variante: schweres Spiel

Die **Aktionskarten** werden vor dem Verteilen der Karten **mit eingemischt**.
Wird eine **Aktionskarten** ausgespielt passiert folgendes:

- **Affe:** Der nachfolgende Spieler muss **eine / zwei Karten ziehen und aussetzen**.
- **Papagei:** Der nachfolgende Spieler muss **aussetzen**.
- **Farbwahlkarte:** Diese Karte darf auf jede Karte gelegt werden. Wer sie ausgespielt hat, darf sich **aussuchen, welche Farbe** als nächstes gespielt werden soll.

Letzte Karte: Legt ein Spieler seine vorletzte Karte aus, muss er laut **„UNO“ sagen**. Vergisst er dies und wird von dem Mitspielern erwischt, muss er zur **Strafe zwei Karten** ziehen.