



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Wettlauf nach El Dorado – Kurzspielregel

### Spielvorbereitung:

- Der **Spielplan** wird wie auf dem Beiblatt „Spelaufbau“ beschrieben aus **5 Geländetafeln**, **4 Blockaden** und ggfs. **2 Geländestreifen** aufgebaut.
- Der **Markt** wird aufgebaut: Die **sechs Kartenarten**, die rechts unten mit einem Punkt markiert sind werden auf die **Markttafel** gelegt, die übrigen Karten darüber.
- Jeder Spieler erhält eine **Spielfigur**, die er auf das Startfeld stellt (bei zwei Spielern: zwei Figuren), eine **Expeditionstafel**, sowie die **8 Karten**, die unten rechts mit einem Zelt seiner Farbe markiert sind, diese mischt er und legt sie auf seine Tafel.

### Spielablauf:

Die Spieler kommen reihum an den Zug und führen drei Phasen aus:

- **Karten ausspielen:**
  - **Bewegen:** beliebig viele Karten werden gespielt, um die Figur zu bewegen
    - Die Symbole geben an, wie viele Felder betreten werden können. Ein Karte darf auf mehrere Felder aufgeteilt werden. Für ein Feld dürfen aber keine Karten kombiniert werden.
    - Blockaden werden von der erste darüber ziehenden Figur aus dem Spiel genommen.
  - **Kaufen:** beliebig viele Karten werden gespielt, um eine Karte zu kaufen
    - Die Münzkarten zählen ihren Münzwert, alle anderen Karten ½ Münze.
    - Nur die Karten auf der Markttafel können gekauft werden.
    - Ist ein Platz leer, darf der Käufer eine neue Kartenart dort ablegen.
- **Karten ablegen:** Alle ausgespielten Karten werden abgelegt. Handkarten dürfen abgelegt werden.
- **Karten nachziehen:** Es wird auf 4 Handkarten aufgezo-gen. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, wird der Ablagestapel gemischt und bereit gelegt.

### Spielende:

Das Spiel endet, nach der Runde in der mindestens ein Spieler **El Dorado** erreicht. Ist es nur einer so gewinnt dieser, sonst wer mehr Blockaden bzw. die höchstwertigste gesammelt hat.



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Wettlauf nach El Dorado – Spielhilfe

### Spielvorbereitung:

- **Spielplan** aus 5 Geländetafeln, 4 Blockaden und ggfs. 2 Geländestreifen aufbauen
- **Höhlen-Variante:** 4 Höhlenplättchen auf jede Höhle legen
- **Markt** aufbauen: sechs Basiskarten auf Markttafel, andere darüber
- Pro Spieler: **Spielfigur** auf Startfeld, **8 Karten** gemischt auf **Expeditionsplan**

### Spielablauf:

Spieler führen reihum drei Phasen aus:

- **Karten ausspielen:**
  - **Bewegen:** beliebig viele Karten ausspielen um Figur zu bewegen
    - 1 Karte darf auf mehrere Felder aufgeteilt werden
    - 1 Feld darf nicht durch Kombination mehrerer Karten betreten werden
    - Blockaden werden von erster Figur aus dem Spiel genommen
    - Höhlen-Variante: Spieler der von entferntem Feld auf Nachbarfeld zur Höhle zieht, erhält ein Höhlenplättchen
  - **Kaufen:** beliebig viele Karten ausspielen um 1 Karte zu kaufen
    - Münzkarten = Münzwert, alle anderen Karten = ½ Münze
    - Nur Karten auf Markttafel zum Kauf, wenn Platz leer: nächster Käufer sucht Kartenart aus
- **Karten ablegen:** ausgespielten Karten und wenn gewünscht Handkarten ablegen
- **Karten nachziehen:** auf 4 Handkarten nachziehen, ggfs. mischen

### Spielende:

Spielende, nach Runde in der **El Dorado** erreicht wurde. Falls nur ein Spieler, gewinnt dieser, sonst derjenige mit mehr Blockaden, bzw. höchstwertigster Blockade.

### 2-Spieler-Regel:

- Jeder Spieler erhält 2 Figuren
- pro Karte darf 1 Figur bewegt werden
- Spielende, wenn beide Figuren in El Dorado