



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Wunschmaschine – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Die **Übersichtstafel „Wünsche“** wird offen in der Tischmitte ausgelegt.
- Der **Wunschmaschinen-Spieler wählt eine Karte** mit einem Wunsch und legt sie verdeckt vor sich aus. Die übrigen Karten mischt er und legt sie als Stapel aus.

Spielablauf:

- Der Wunschmaschinen-Spieler legt **schnell vier Karten in eine Reihe** und sagt
 - **Da ist was dabei**, wenn sein Wunsch mindestens einmal in der Reihe liegt,
 - **Da ist nichts dabei**, wenn sein Wunsch kein Mal in der Reihe liegt.
- Der Wunschmaschinen-Spieler legt **so lange weitere Kartenreihen, bis ein Mitspieler** auf die geheime **Wunschkarte schlägt**.
- Dieser **rät** nun laut **den Wunsch**, dann wird die Karte aufgedeckt. Hat er ...
 - **richtig geraten**, erhält er einen Wunschtaler
 - **falsch geraten**, muss er einen Wunschtaler an den Spieler mit den wenigsten verschenken (bei Gleichstand an den im Uhrzeigersinn näheren)
- Dieser Spieler wird die **neue Wunschmaschine** und wählt einen Wunsch (s.o.)

Spielende:

Wer zuerst **fünf Wunschtaler** gesammelt hat, **gewinnt** das Spiel.

Links-Rechts-Variante:

Der Spieler, der auf die geheime Karte schlägt, muss dies mit **der korrekten Hand** tun. Dazu muss er zählen wie oft der Wunsch in den ersten drei Reihen liegt. Bei **ungerader Anzahl** muss er die **linke**, bei **gerader Anzahl** die **rechte** Hand verwenden. Bei weniger als drei Reihen wird zuvor auf drei Reihen aufgefüllt. (Die Übersichtskarte „Hände“ hilft hier.)