



# Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

## Zicke Zacke Hühnerkacke – Kurzspielregel

### Rundenvorbereitung:

- Die 12 achteckigen **Hühnerhofplättchen** werden **verdeckt ausgelegt**.
- Darum werden in einem Kreis die 24 eiförmigen **Wegeplättchen** **offen ausgelegt**.
- Jeder Spieler stellt ein **Huhn** so **auf die Wegeplättchen**, dass alle **denselben Abstand** haben (12 bei 2 Spielern, 8 bei 3 Spielern, 6 bei 4 Spielern).

### Spielablauf:

Die Spieler kommen **reihum** an den Zug:

- Sie **decken** ein **Hühnerhofplättchen auf**, zeigen dieses allen Mitspielern und legen es verdeckt wieder hin.
- **Stimmt das Motiv** des Hühnerhofplättchens mit dem nächsten Wegeplättchen vor dem Huhn des Spielers überein, darf er mit seinem **Huhn** darauf **weiterziehen**. Der Spieler ist **weiter am Zug** und darf noch ein Hühnerhofplättchen aufdecken.
- **Stimmt das Motiv nicht** überein, so **endet** sein **Spielzug**.

### Überholen:

Ziel des Spiels ist es die **Hühner** der Mitspieler zu **überholen**:

- Steht ein **Huhn direkt hinter einem anderen Huhn**, muss der Spieler das **Hühnerhofplättchen** aufdecken, das zum **Wegeplättchen vor dem** zu überholenden **Huhn** passt. (Auch mehrere Hühner auf einmal können überholt werden.)
- Gelingt ihm dies, darf er dem **überholten Huhn alle Federn ausrupfen** und an sein Huhn stecken.

### Spielende:

Wem es zuerst gelingt, **alle Federn** an seinem Huhn zu haben, gewinnt das Spiel.